

# TI (NE)

Revista TI Nordeste  
Informação a serviço da região

ABRIL 2015 / Nº 25 / ANO 4

## MULHERES TECNOLÓGICAS

Conheça projetos  
que ajudam a ampliar  
a participação  
feminina na TI

## SURURU VALLEY

Uma alavanca  
para Startups  
de Alagoas



# TECNOLOGIA E ENSINO

Empresas investem em formação de estudantes de TI no Nordeste

# NÃO ESQUECER!!!

me recadastrar para não perder nenhuma edição da Revista TI Nordeste!

ps: Cadastro GRATUITO! \Ö/  
ps2: eles não mandam spam! :)

**Informamos que a TI Nordeste continuará gratuita, mas em breve só será acessível para leitores cadastrados.**

## **Não perca tempo!**

**CADASTRE-SE CLICANDO AQUI**

Ps: Nós não pedimos CPF, odiamos SPAM, garantimos o sigilo dos seus dados e não demora nem 1 minuto para se recadastrar.

# SEU DESEJO FOI REALIZADO!

Servidor Linux de Controle de Acesso e CFTV Integrados - **SBOX**



Controle de Acesso para até 10 portas + NVR para 24 câmeras IP  
**“Tudo em um único servidor”**



Plug & Play



Flexível, Simples e Potente



Saída de Monitor HDMI e VGA



Integração de Controle de Acesso + Vídeo



Sistema de Controle de Acesso licenciado para até 10 portas



Licenciado para 24 câmeras IP ONVIF



Interface NVR para até 24 câmeras IP



Controladora SCAIIP de 2 Portas

## APLICAÇÕES



Escritórios



Condomínios



Lojas e Varejo



Escolas



Consultórios



# Check.



## **Conhecimento comprovado.**

Diferencie-se num mercado que está sempre em movimento: o de vídeo vigilância. Com o Programa de Certificação Axis, você recebe uma confirmação válida em todo o mundo de sua competência e uma garantia de que sempre estará à frente da indústria.

Programa de Certificação Axis – Domine seu conhecimento. Visite [www.axis.com/certification](http://www.axis.com/certification)



# 28

## TECNOLOGIA E ENSINO

Empresas investem em formação de estudantes de TI no Nordeste



# 24

## MULHERES TECNOLÓGICAS

Conheça projetos que ajudam a ampliar a participação feminina na TI



# 42

## SURURU VALLEY

Uma alavanca para Startups de Alagoas

## 12 LANÇAMENTOS

E-bikes da Ford pedalam com base na frequência cardíaca

## 16 TELECOM

Google lançará operadora de telefonia

## 18 SEGURANÇA

Smartphone brasileiro criado para evitar espionagem

## 21 INVESTIMENTO

Pernambuco ganhará usinas fotovoltaicas

## 26 INOVAÇÃO

Game sergipano auxilia no tratamento de deficientes motores

## 38 EDUCAÇÃO

Pernambucano eleito um dos jovens mais influentes pela *Forbes*

## 44 CIDADES

Aplicativo baiano detecta dengue e febre *chikungunya*

## 46 TENDÊNCIAS

Cuidado! As paredes estão se vingando de você

## 48 MOBILE

Colab.re facilita comunicação entre população e governo

## 10 ON-LINE

## 14 CONVIDADO

## 20 GOVERNO

## 34 ENTREVISTA

## 40 COFFEE BREAK

## 49 IMAGEM

## 50 AGENDA

## 52 EVENTOS

## 53 HUMOR NERD

MAIS DO QUE ANÚNCIOS,  
OFERECEMOS:  
**SOLUÇÕES**  
**SOB MEDIDA**



Nós da HMNews Editora e Eventos oferecemos soluções sob medida para seus projetos de comunicação. Através da revista Potência, do portal de conteúdo e notícias, da fanpage com mais de 34 mil fãs e dos nossos eventos (Fórum Potência) temos soluções criativas para sua empresa se aproximar e interagir com seu público-alvo. Tem algo em mente? Nós podemos ajudá-lo.

WWW.HMNEWS.COM.BR

FACEBOOK.COM/REVISTAPOTENCIA

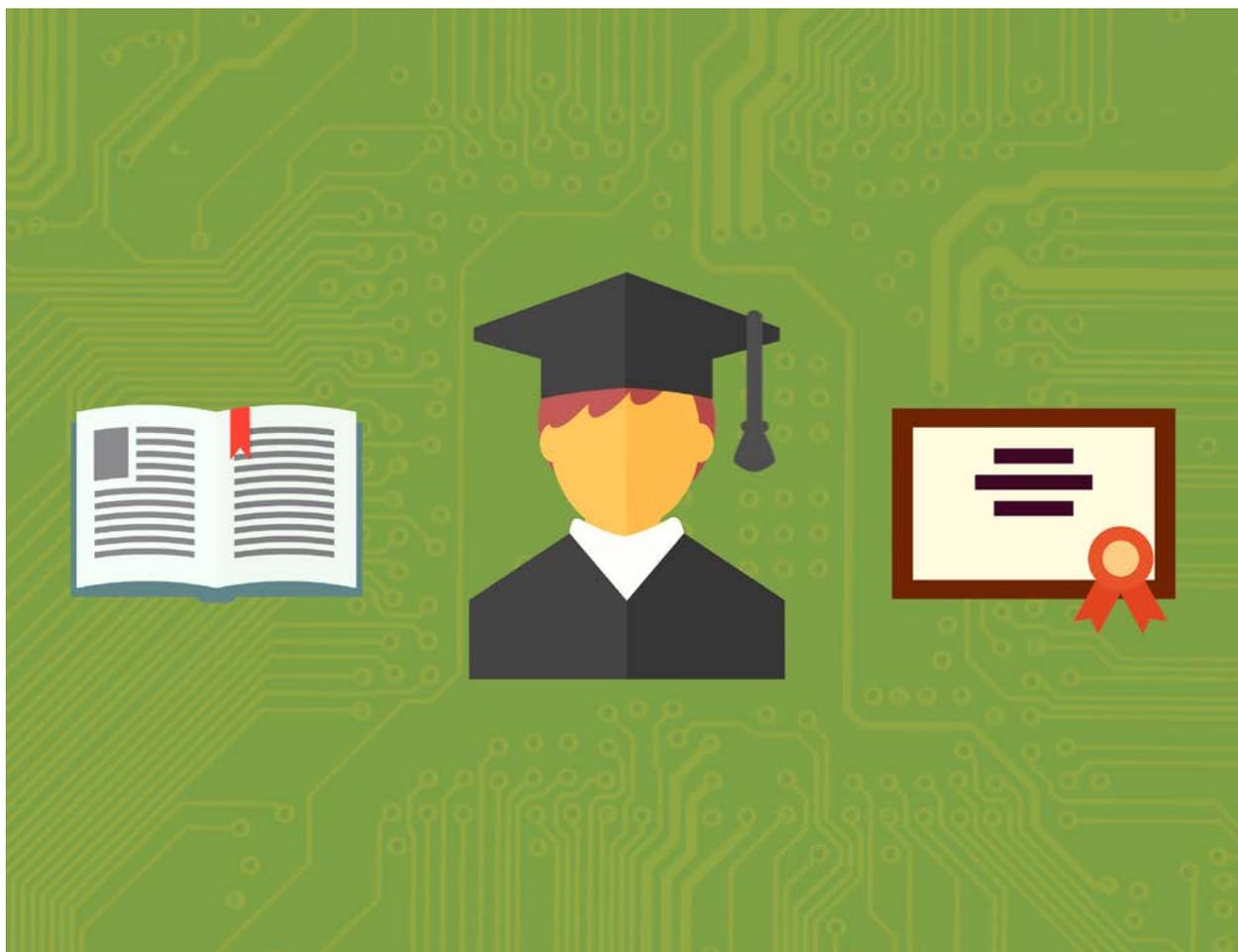
LINKEDIN.COM/REVISTAPOTENCIA

PUBLICIDADE@HMNEWS.COM.BR

(11) 3436-6063

**potência**  
CREDIBILIDADE E INOVAÇÃO NO PAPEL, NA INTERNET E EM EVENTOS.

- GAME TEMÁTICO
- FANPAGE COM + DE 34 MIL LIKES
- VÍDEOS E ÁUDIOS
- PORTAL MULTIMÍDIA
- WEBINAR TEMÁTICO
- REALIZAÇÃO DE EVENTOS
- NOTÍCIAS DO SEGMENTO
- REVISTA ONLINE
- REVISTA IMPRESSA
- E MUITO MAIS...



Uma comitiva da TI Nordeste esteve em Fortaleza no final de Fevereiro por conta dos preparativos para o maior Congresso de Tecnologia e Inovação da região, que realizaremos, nos dias 27 e 28 de Agosto, na capital cearense. Algumas visitas protocolares, dentre elas ao NATI (Núcleo de Aplicação à Tecnologia da Informação) da Unifor e ao CENTEC (Centro de Ensino Tecnológico do Ceará), acabaram se transformando na grata surpresa de ver ali a nossa matéria-prima jornalística alinhada ao objetivo primordial de nossa publicação – a promoção do Nordeste através da exposição do que está sendo feito de forma positiva para a região e seu desenvolvimento. Sempre com foco em tecnologia e inovação. E a educação passa por aqui! Fomos muito bem recebidos por essas duas instituições e a empolgação foi tanta que resolvemos antecipar uma matéria de capa que há muito vinha sendo desenhada nas nossas reuniões de pauta. Se deleitem leitores com a matéria de Priscila Machado e a entrevista de Eurico Vasconcelos, coordenador do setor de Inovação e Negócios do NATI. Se orgulhem de ver parcerias na área educacional consolidadas e a pleno vapor em nossa região. E que os exemplos se multipliquem!

## EXPEDIENTE

**Conselho Editorial** José Augusto Galvão Barretto, Ana Paula Paixão, Sheila Vasconcelos **Gerente Executiva** Vanessa Rodrigues **Jornalismo** Joseane Rosa, Gabriela Cirqueira, Priscila Machado **Redes e Mídias Sociais** Evelin Laureane **Estagiário de Publicidade** Rodrigo Andrade **Colunistas** Ana Paula Moraes, Maria Ângela Orlando **Colaboradores** Ana Paula Paixão, Felipe Arcoverde **Revisão** Ana Manguinho **Representante São Paulo** Priscila Cabral **Assessoria Jurídica** Maria Amélia Lins **Projeto Gráfico e Diagramação** Person Design

**Portal**  
www.tinordeste.com

**Para anunciar**  
contato@tinordeste.com

**Para assinar**  
assinatura@tinordeste.com

# Esqueça tudo o que você sabe sobre Wi-Fi!

CONHEÇA A SOLUÇÃO IDENTIFI™ DA EXTREME NETWORKS



Dual Core processor // Gerenciamento total de usuários // Políticas de Segurança  
Priorização de tráfego // Acces Points 802.3AC e 802.3AF // Performance 1.75 Gbps no ar

**SIMPLE** fácil de gerenciar e usar    **FAST** rápida implementação    **SMART** arquitetura inteligente

**CLIQUE AQUI!**

Solicite uma apresentação

**Sua satisfação é a nossa maior meta!**

Com mais de 25 anos de experiência, somos especialistas em lógica, elétrica, óptica, Wi-Fi, gerência e análise de redes.

**71 2202-2838 // [www.comdados-ba.com.br](http://www.comdados-ba.com.br)**

Baixe a TI (NE) em seu tablet



[www.tinordeste.com](http://www.tinordeste.com)





# 1º Congresso de Tecnologia e Inovação do Nordeste

Fortaleza 2015

# 27 e 28 AGOSTO

## CENTRO DE EVENTOS DO CEARÁ

OPORTUNIDADE ÚNICA DE ESTAR EM CONTATO DIRETO COM CENTENAS DE GESTORES DE TI DA REGIÃO



Congresso para 600 pessoas.  
4.500m<sup>2</sup> de área totalmente climatizada.  
Público esperado de 3.000 profissionais de TI e áreas afins.



### EM PARALELO

Exposição de Tecnologia e Inovação TI Nordeste (Feira com mais de 60 expositores em 3.000 m<sup>2</sup>)

Reunião de Gestores de TI do Nordeste

1º Encontro dos Agentes de Inovação do Nordeste

## RESERVE SEU STAND AGORA!

Espaço para 24 empresas Startups que serão selecionadas pelos Parque tecnológicos e Universidades da região Nordeste. Será dada preferência para as empresas com soluções inovadoras. Nesse espaço as empresas terão uma área para expor suas soluções e uma sala para palestras de curta duração para cada empresa.

**Priscila Cabral** (TI Nordeste)  
priscila.cabral@tinordeste.com  
+55 11 96327-1791

**Camila Melo** (VC Eventos)  
ti@vceventos.com.br  
+55 85 3433-8464 / 8802-3575

REALIZAÇÃO



ORGANIZAÇÃO



MONTADORA OFICIAL



MEDIA PARTNER



APOIO



## NOVO RELÓGIO DA APPLE APRESENTA AS MESMAS FUNÇÕES DE UM CELULAR

Fazer chamadas telefônicas, enviar mensagens e ouvir músicas através de um relógio já é realidade com o lançamento do novo *Apple Watch*. O relógio, com capacidade de armazenamento de 8GB, é uma espécie de celular de pulso com "arquitetura de um computador inteiro num pequeno *chip*", como ressalta a *Apple*, empresa criadora do produto. Equipado com sistema operacional *iOS*, microfone, conectividade *bluetooth* e *WI-FI*, o *Watch* também pode ser utilizado para verificar batimentos cardíacos e medir a quantidade de calorias gastas em cada atividade. Além de dispor de diversos aplicativos já presentes em celulares comuns. São esperados três modelos do produto: o *Apple Watch Sport*, feito em alumínio; o *Apple Watch*, com ferro inoxidável; e o *Apple Watch Edition* com revestimento em ouro 18k. Os relógios inteligentes chegam ao mercado no dia 24 de abril, com valor mínimo de U\$349.



Relógio com funções de celular chega ao mercado no dia 24 de abril

IMAGEM: TECMUNDO.COM.BR

## FACEBOOK LANÇA FERRAMENTA COM INTUITO DE PREVENIR SUICÍDIOS

O *Facebook* criou uma nova ferramenta para que usuários reportem comportamentos suicidas na rede social. A ideia foi desenvolvida em parceria com organizações de saúde mental nos Estados Unidos e começará a funcionar nos próximos meses. A proposta é que os próprios usuários avisem ao *Facebook*, através da ferramenta, sobre qualquer conteúdo potencialmente suicida em seu *feed* de notícias. Assim que dono da conta entrar novamente na rede social, receberá uma mensagem automática, enviada por uma equipe que estará trabalhando 24h, dizendo que alguém percebeu que ele precisava de ajuda, além de dicas de apoio e contatos de especialistas. Já era possível reportar qualquer conteúdo no *Facebook*, enviando o link do perfil e capturas de tela do conteúdo das mensagens, mas a nova ferramenta é uma forma mais simples e rápida de fazer essas notificações.

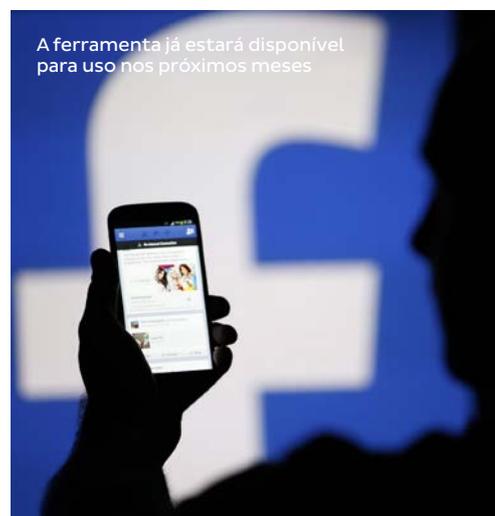


IMAGEM: DIVULGAÇÃO

## SAMSUNG APRESENTA NOVOS MODELOS DA LINHA S6

Com a promessa de um novo *design* e melhor desempenho, a *Samsung* lançou os novos modelos *Galaxy S6* e *Galaxy S6 Edge*, durante o *Mobile World Congress (MWC)*, feira de telecomunicações que acontece na Espanha. Os celulares têm bordas arredondadas e estão equipados com câmeras na parte frontal e posterior, com captação de imagens de 5MP e 16MP, respectivamente. A melhor resolução nas imagens é uma tentativa de barrar os avanços do *iPhone 6* da *Apple*, eleita a empresa mais valiosa do mundo em 2014. Outras novidades nos aparelhos são a nova tecnologia de carregamento totalmente sem fio, via rede *Wi-Fi*, um novo serviço para pagamentos móveis – o *Samsung Pay* –, que será compatível com diversos estabelecimentos comerciais, e uma capacidade de armazenamento interno de 32GB, 64GB e 128GB. O início das vendas da linha S6 está previsto para o dia 10 de abril.

Novos modelos prometem melhor desempenho que o da concorrência



IMAGEM: DIVULGAÇÃO



## NOVOS MODELOS PROMETEM MELHOR DESEMPENHO QUE O DA CONCORRÊNCIA

Com o intuito de facilitar o trânsito, a empresa Ford anunciou em seu plano de *Smart Mobility*, dois protótipos de *e-bikes* que podem pedalar sozinhas com base na frequência cardíaca do ciclista. O sistema é compatível com o *Sync*, que responde por comandos de voz. As *e-bikes* contam ainda com um sensor ultrassônico na traseira que avisa sobre a presença de carros e acende luzes para alertar os motoristas. Os protótipos foram divididos em duas categorias: a bicicleta dobrável *MoDe:Me*, construída em parceria com a empresa Dahon, e um modelo maior, o *MoDe:Pro*, desenvolvido inteiramente por uma equipe da Ford. A Ford está envolvida com 25 projetos de *e-bikes* ao redor do mundo e está testando na Europa e nos Estados Unidos a *Info Cycle*, pesquisa que analisa de quais formas as bicicletas podem melhorar o transporte urbano.

Bicicleta é uma das apostas da Ford para melhorar o trânsito nas cidades

# SEXTING, O FENÔMENO

Ultimamente, a sociedade vem tomando conhecimento sobre a realidade existencial de milhões de adolescentes e jovens. Uma jovem no Piauí, por exemplo, suicidou-se após ter um vídeo íntimo seu divulgado e compartilhado através de um aplicativo de *chat*. Mesma situação para o caso de uma jovem mexicana. O que havia em comum entre elas? O anúncio em redes sociais de suicídio que ambas cometeriam. Lamentavelmente, após esse comunicado, ambas, receberam centenas de curtidas e comentários.

De acordo com a Organização Mundial de Saúde (OMS), o suicídio juvenil é a terceira causa de morte entre pessoas de 15 a 44 anos, e o suicídio anunciado por meio das redes sociais tem crescido em muitos países.

Hoje em dia, as pessoas vivem em uma velocidade muito maior do que anos atrás, os relacionamentos deixam de ser presenciais, passando, cada vez mais, para os virtuais, o que gera um afastamento do mundo real. O que era íntimo e a princípio não deveria ser exposto e sim, reservado, passa para uma compulsão excessiva de exposição nas redes sociais.

Por certo que é indiscutível o papel que as redes sociais desempenham na vida das pessoas, principalmente no que tange à interação. Claro que dão visibilidade, facilitam a comunicação, o reencontro e eliminam qualquer extensão territorial. Sem falar na sensação magnífica que os usuários usufruem que é a de ter muitos amigos em suas redes.

Na vida das redes sociais, o que podemos observar é que os seus comentários é o que importam. Quanto aos dos outros, estes só servem como expressão de opinião. Os quesitos imagem e aceitação na sociedade também são essenciais, visto que dá ao usuário a sensação de ser querido, pois conseguem muitas curtidas e compartilhamentos convergindo para um aumento de capital social.

O nível de suicídio entre os jovens revela que eles não estão preparados para lidar com as frustrações e com a solidão do século 21, uma vez que revelam que, apesar de inúmeras pessoas serem cercadas de amigos virtuais, muitas delas ainda se encontram em situações emocionais que necessitam da exposição nas redes sociais visando uma aceitação que nem elas possuem de si mesmo.

O fenômeno *sexting* é a prova de tudo isso. Muitos adolescentes usam celulares, câmeras fotográficas, contas de e-mail, salas de bate-papo, comunicadores instantâneos e *sites* de relacionamento para produzir e enviar fotos sensuais de seu corpo (nu ou seminú), além da troca de mensagens de textos

eróticas com convites e insinuações sexuais.

Além de ser considerado um fenômeno heterogêneo, que vai desde a vingança até a prática de mandar um determinado conteúdo para um amigo e ele compartilha; existem outras, que envolvem *hackeamento*, invasão de uma conta, até situações de busca de parceiros sexuais na internet. Conhece alguém, começa a falar, usa a *webcam* e faz sexo virtual. Tira a roupa, faz gestos e isso vai parar na *internet* ou em um aplicativo de *smartphone*.

Para termos uma ideia da proporção deste fenômeno, a ONG *Safer Net Brasil* disponibiliza, através do seu canal *Helpline Br*, atendimentos que visam orientar os usuários sobre os perigos no mundo digital. A quantidade de atendimento vem aumentando dia após dia, senão vejamos.

Segundo a ONG, nos primeiros três meses de funcionamento do serviço, que existe desde janeiro de 2012, foram menos de 10 casos. Já entre julho e setembro de 2013, o número de pedidos de ajuda dobrou. O pico foi verificado de janeiro a março deste ano, quando o volume de solicitações ultrapassou a margem de 20. Ao todo, o canal já fez 107 atendimentos especificamente sobre o tema.

Sessenta por cento dos que recorreram ao serviço eram adultos. Adolescentes representaram 24%. Os demais foram pais (10%), educadores (4%) e crianças (2%). De cada 10 pedidos, apenas três partiram de pessoas do sexo masculino. Deveria receber o nome de CVVV. Ou Centro de Valorização da Vida Virtual.

Temos que entender de uma vez por todas que a *web* é um espaço público e por não ter fronteira geográfica, todo material lançado espalha-se rapidamente no chamado efeito viral cujas consequências, normalmente, são devastadoras para as vítimas, afetando corações e mentes.

**Ana Paula Moraes** é advogada especialista em Direito Digital, formada pela Universidade Santa Úrsula, Pós-graduada em *Busines Law* pela IBEMEC, com especialização em Direito Digital Aplicado; Responsável pela área de Direito Digital do Magalhães e Matos Escritório de Advocacia.

## Na Recicabos você encontra toda a linha de produtos Dutotec

“Estar comprometida com a busca da melhoria contínua de seus produtos, processos e serviços para componentes em aço e alumínio em instalações, buscando o atendimento aos requisitos aplicáveis e o seu crescimento através do investimento dos seus lucros garantindo a satisfação dos clientes, fornecedores, colaboradores e comunidades.”



Duto Canal

Sistema para instalações em piso do tipo canal aberto que permite o acesso em qualquer ponto da instalação.



Dutos 25

- Alumínio extrudado com paredes de 1,5 à 2,0mm.
- Encaixe sob pressão garantindo fechamento hermético.
- Fornecimento: Barras de 3,0m.



Curvas Verticais

- Composta de base e tampa;
- Fabricação em alumínio injetado.
- Conexão da curva com a canaleta se dá por encaixe.



Adptador Box

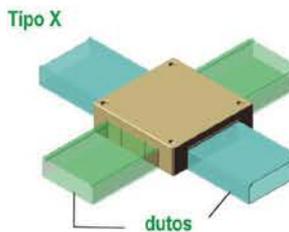
- Fabricado em alumínio injetado.
- Acabamento natural.
- Destina-se a fazer derivações para eletrodutos em instalações aparentes sob piso falso.



Caixa de Derivação

Acessórios que permitem realizar todas as soluções de uma instalação aparente.

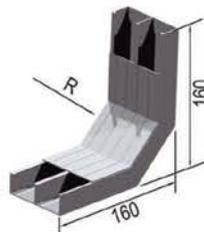
- Fabricadas em alumínio.
- Possuem selos.



Caixa de Derivação Tipo X e T

- Possuem selos removíveis nas laterais para entrada de canaletas da linha Standard, Italiana e Slim.
- Acesso traseiro para canaletas e para fixação.

Direita



Curvas Verticais 90°

Modelos para canaletas de 25mm: simples, duplo centralizado, duplo deslocado e triplo.

Plana Lisa

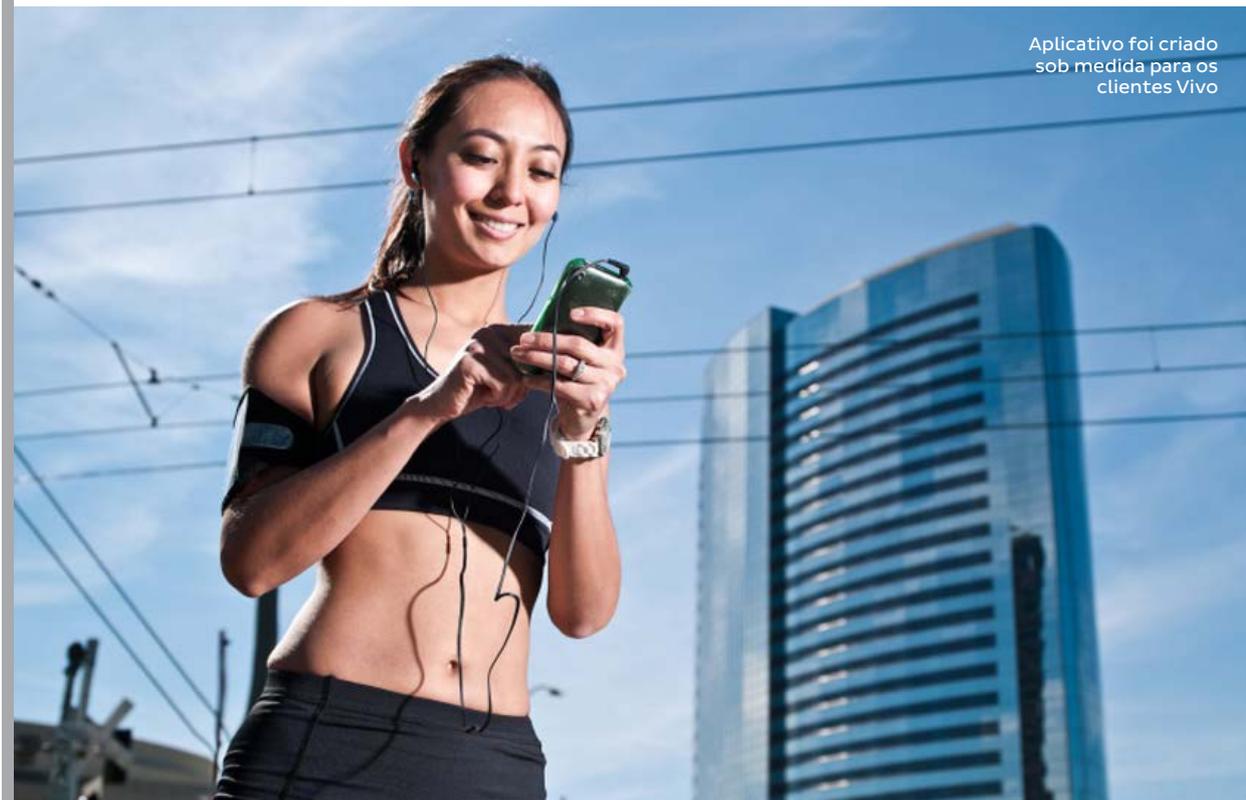


Curvas Verticais

- Composta de base e tampa;
- Fabricação em alumínio injetado;
- Conexão da curva com a canaleta se dá por encaixe.

## VIVO LANÇA APLICATIVO PARA ATLETAS

Se você é um daqueles que gosta de correr pela manhã, então vai gostar de saber que a telefonia Vivo lançou, recentemente, o aplicativo *WalkMate*. O *app* monitora o desempenho dos usuários durante corrida e caminhada, indica a distância percorrida, as calorias queimadas e a velocidade média. Mas, se você esquecer de beber líquido durante o exercício, a funcionalidade "Beba Água" vai te lembrar da necessidade do consumo. Desenvolvido em parceria com a Sony, o *WalkMate* está disponível para o sistema operacional *Android* a partir da versão 4.0 e é gratuito. Você poderá ainda contar com os serviços Vivo Nutrição e Vivo Farmácia pagando R\$ 2,99 por semana.



Aplicativo foi criado  
sob medida para os  
clientes Vivo

IMAGEM: CODIGOFONTE.NET



IMAGEM: OLHARDIGITAL.UOL.COM.BR

GOOGLE CONFIRMA  
LANÇAMENTO DE  
OPERADORA DE TELEFONIA

Vocês acham que a Google já fez de tudo e que não que tem mais área onde ela possa realizar suas inovações? Pois fiquem sabendo que a empresa oficializou sua intenção de virar operadora de celular nos próximos meses. A ideia inicial é ofertar o serviço em pequena escala. Segundo os sites especializados a operação não será baseada em torres de transmissão e estações de rádio, mas em uma nova tecnologia chamada MVNO (*Mobile Virtual Network*). O Vice-presidente da instituição, Sundar Pichai, falou aos meios de comunicação que não fará frente às outras operadoras, mas entrará no mercado aplicando o conceito dos *smartphones* Nexus. A Google pretende com isso direcionar a indústria em novos rumos sem precisar brigar com os demais fabricantes.

Operadora será ofertada  
inicialmente apenas nos EUA



**Digifort**<sup>®</sup>  
IP Surveillance System



# DIGIFORT ANALYTICS

## “SISTEMA DE ANÁLISE DE VÍDEO”

Com o “Digifort Analytics”, você terá uma ferramenta capaz de oferecer os mais variados controles na operação do seu sistema de monitoramento IP, como a contagem de pessoas e veículos, objetos deixados e retirados, sentido e direção. Consulte nossos consultores e conheça muito mais!



1º Software  
**VMS**  
do mundo integrado ao  
Google Glass!



### CONHEÇA OUTROS MÓDULOS E RECURSOS DO DIGIFORT:

Integração Google Glass | Mobile Câmera | Mesa Controladora | Leitor Biométrico | Digifort Mobile | iDigifort | Módulos de I/O | LPR | Evidence | Design Tool | InSight (captura, visualização JPEG, MPEG-4 e H264 com controle remoto da estação) | Recursos OCR | Gravação de áudio (ao vivo, bidirecional e setorizado) | Integração com lentes 360 graus panorâmicas | Servidor RTSP (integração broadcasting de vídeo) | Mais de 4000 modelos de câmeras integradas | Diversas facilidades operacionais e administrativas.

Couter 0  
0

Disponível nas versões: Explorer | Standard | Professional | Enterprise.



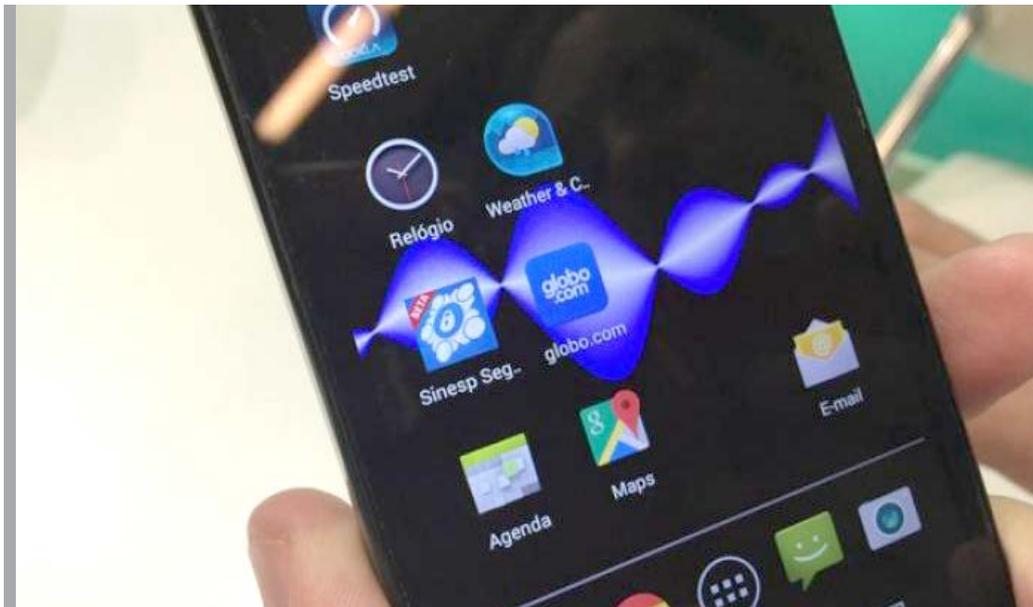
Conheça nossos distribuidores, equipamentos homologados e notícias:  
[www.digifort.com.br](http://www.digifort.com.br) | [www.digifort.com.br/blog](http://www.digifort.com.br/blog)

## EMPRESAS ANUNCIAM NOVOS SERVIÇOS DE SEGURANÇA CORPORATIVA

*BlackBerry* e *Samsung* anunciaram o *SecuSUITE* e *WorkLife by BlackBerry* como novas soluções de segurança contra grampos para governos e corporações. As empresas estão trabalhando para incorporar os serviços em todos os celulares com a tecnologia KNOX, incluindo os novos modelos da linha S6 da *Samsung*. O *SecuSUITE* utilizará um cartão de segurança para criptografar dados, serviços de voz e mensagens. Já o *WorkLife by BlackBerry* preza pelo controle de faturamento, para que empresas protejam seu patrimônio e dados dos funcionários. A integração dos dois serviços facilitará a separação entre o uso pessoal e profissional do *smartphone*. Segundo o vice-presidente executivo de Negócios Empresariais, TI e Comunicação Móvel da *Samsung*, Injong Rhee, "os funcionários estão cansados de precisar utilizar dois aparelhos e as empresas estão percebendo os riscos de vincular seus bens a *smartphones* pessoais".



Serviços facilitarão a separação do uso pessoal e profissional dos smartphones



Empresa tenta evitar ação de hackers com aparelhos "anti-espões"

## SMARTPHONE BRASILEIRO ELIMINA CÂMERA E GPS PARA EVITAR ESPIONAGEM

A empresa brasileira *Sikur* lançou dois *smartphones* inteligentes preparados para evitar espionagens. Os aparelhos operam com uma modificação do sistema *Android*, para evitar falhas na segurança que facilitam a ação de *hackers*, além de possuir um processo de criptografia de mensagens e ligações. Dois modelos do aparelho serão comercializados a partir de junho, para empresas e governantes. Um deles, o *Granite Phone 1* (GT1), não possui recursos básicos como a câmera e o sistema GPS, para evitar a interceptação de dados. Já o *Granite Phone 2* (GT2) opera com funções normais e permite o download de diversos aplicativos. Os celulares foram apresentados pela *Sikur* durante a *Mobile World Congress* (MWC) 2015, em Barcelona (Espanha), um dos maiores eventos de tecnologia do mundo. A empresa foi uma das duas únicas brasileiras a participar do MWC.



**Em casa ou no escritório...**  
Os produtos QTMOV foram desenvolvidos para atender o público moveleiro e trazem inúmeras facilidades para o público final.

Confira alguns dos lançamentos 2014:



**Caixa de mesa Multy 4"**  
Ideal para mesas com pé tubular



**Mini Totem de Mesa**  
Opção compacta de totem de mesa



Acesse nosso site e  
conheça a linha completa.

**CLIQUE AQUI**



[www.qtmov.com.br](http://www.qtmov.com.br)



[facebook.com/qtmov](https://facebook.com/qtmov)



Empresa apoia projetos inovadores de instituições brasileiras de tecnologia

## INSTITUTOS FEDERAIS NORDESTINOS RECEBERÃO INVESTIMENTOS DA EMBRAPII

A Empresa Brasileira de Pesquisa e Inovação Industrial (Embrapii) credenciou cinco novos institutos de pesquisa tecnológica. Dentre os escolhidos na região Nordeste estão o Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia (IFBA), pelo desenvolvimento de equipamentos médicos, e o Instituto Federal do Ceará (IFCE), que atua com mobilidade digital. Os centros de pesquisa receberão investimentos de até R\$ 86,8 milhões nos próximos três anos. Os institutos fazem companhia às 13 unidades já credenciadas pela empresa. Cada instituição apresentou planos de ação que passaram por avaliações com base na experiência em tecnologia e inovação. A Embrapii é uma organização social, parceira do Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (MCTI) e Ministério da Educação (MEC). Sua principal função é apoiar instituições de tecnologia com foco na pesquisa e inovação em cooperação com o setor industrial.

## PARQUE TECNOLÓGICO SERÁ IMPLANTADO EM ALAGOAS

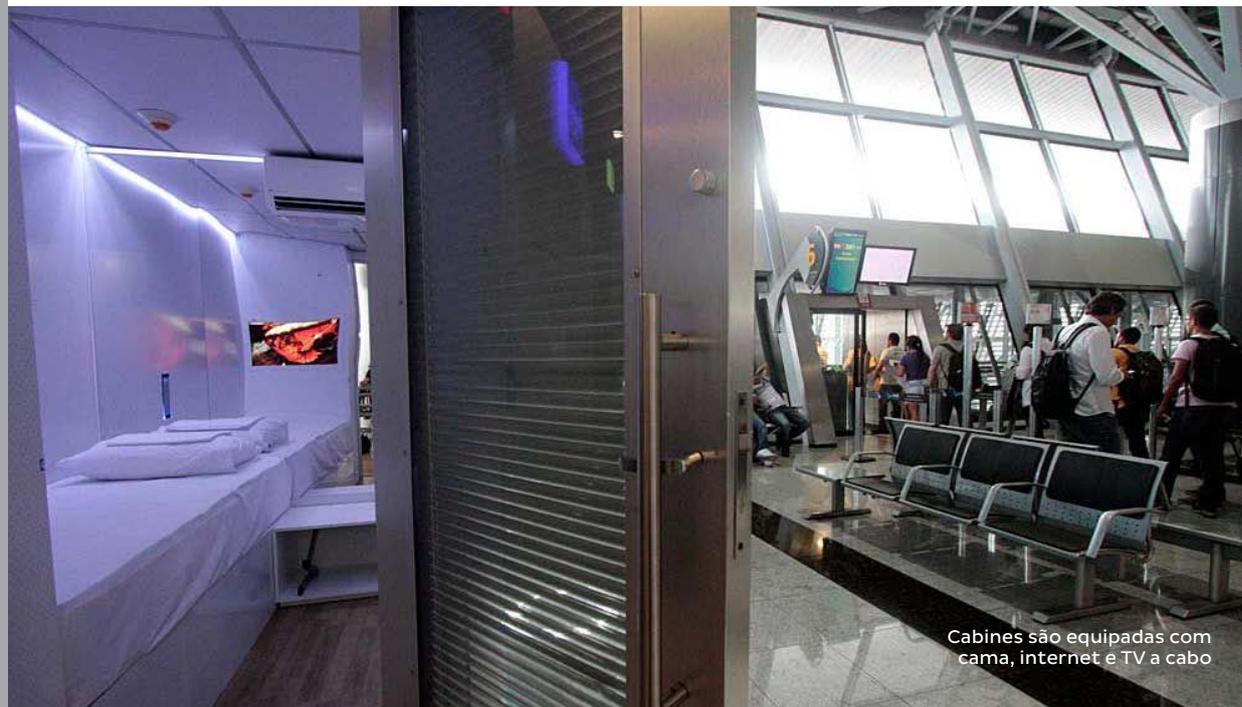
Alagoas receberá um novo parque tecnológico, com três polos voltados para a pesquisa nas áreas de TICs, mandiocultura e cadeia do leite. Os polos serão instalados nas cidades de Batalha, Arapiraca e Jaraguá. As duas primeiras unidades ficaram prontas em 2014, e a última, localizada em Maceió, será finalizada ainda este ano. Um dos polos será voltado para o desenvolvimento de *softwares* e tecnologia, com investimento na pesquisa de companhias da área, desde *startups* até empresas de pequeno porte. Parte dos recursos para a construção do parque tecnológico alagoano foi dado pela Finep, empresa de inovação e pesquisa vinculada ao Ministério da Ciência, Tecnologia e Informação (MCTI). De acordo com o secretário da Ciência, Tecnologia e Inovação de Alagoas, Pablo Viana, está prevista ainda a criação de outros polos voltados para fontes alternativas, como biocombustíveis e energia solar.



Secretário da Ciência, Tecnologia e Inovação, Pablo Viana, em encontro com ministro do MCTI, Aldo Rebelo

## AEROPORTO DE RECIFE OFERECE MICRO HOTEL PARA VIAJANTES

Viajantes de passagem pelo Aeroporto Internacional de Recife já podem descansar em um espaço privado, antes do embarque, graças a um novo equipamento chamado *Siesta Box*. O negócio lançado pelos empresários pernambucanos, Tuca Paes e Boris Wolfenson, que investiram R\$ 800 mil, se assemelha a um micro hotel composto por quatro cabines de 5m<sup>2</sup>, cada. O espaço conta com uma cama de 90cm de largura por 2m de comprimento, TV a cabo, *WI-FI* de 30MB, além de um corredor que serve como *home office* provisório. De acordo com Tuca, a ideia será levada em breve para outros aeroportos no país. Para ter acesso ao serviço basta operar o sistema *touchscreen* em uma das cabines e pagar, através do débito ou crédito, cerca de R\$49,90 por hora. Passageiros com longo período de conexão no aeroporto também podem comprar uma diária ou pernoite no micro hotel.



Cabines são equipadas com cama, internet e TV a cabo

IMAGEM: BLOGS.NET10.UOL.COM.BR

IMAGEM: EXAME.COM



As usinas serão capazes de produzir energia equivalente ao consumo de 90 mil residências

## EMPRESA ITALIANA CONSTRUIRÁ DUAS USINAS FOTOVOLTAICAS EM PERNAMBUCO

A empresa italiana de energia *Enel Green Power* (EGP) anunciou a construção de duas usinas fotovoltaicas no município de Tacaratu, em Pernambuco. O projeto, de US\$18 milhões, será combinado ao parque eólico de 80MW já instalado no local pela mesma empresa. Chamadas de Fonte Solar I e II, as usinas são a maior planta fotovoltaica da EGP no Brasil. Em funcionamento, serão capazes de produzir cerca de 17GWh por ano, o que equivale ao consumo de 90 mil residências, e capazes de evitar a emissão de 5 mil toneladas de CO<sup>2</sup> na atmosfera. A energia gerada será destinada a consumidores do estado de Pernambuco.

**DUTOTEC**  <sup>®</sup>

**NOVA LINHA**

[WWW.DUTOTECX.COM.BR](http://WWW.DUTOTECX.COM.BR)



- ✓ *EXCELENTE CUSTO BENEFÍCIO*
- ✓ *TOTALMENTE EM ALUMÍNIO*
- ✓ *A TAMPA É COLOCADA SOB PRESSÃO  
RESULTANDO EM EXCELENTE FIXAÇÃO*



**ACESSE NOSSO SITE E  
CONHEÇA A LINHA COMPLETA.**

**CLIQUE AQUI**

# MULHERES TECNOLÓGICAS

Projetos contribuem para ampliar participação feminina na área de TI

IMAGENS: CODE GIRL



Code Girl tem um cadastro de mais de 600 meninas e participação na *Campus Party*

POR JOSEANE ROSA

Não é novidade que as mulheres vêm ocupando cargos em diversos setores profissionais. Muitos deles considerados majoritariamente do público masculino. Mas, apesar deste aumento, dados (IBGE 2010) informam que elas representam apenas um quarto do total da área de TI. As *Co-Founders do Women Who Code Recife* comentam que, ao longo dos anos, o campo sentiu uma redução significativa da participação feminina, tornando as tecnologias mais comumente ocupadas por homens. "Nem sempre foi assim. Anteriormente, a participação das mulheres era muito mais comum. A primeira pessoa a programar um computador foi Ada Lovelace\*, uma mulher. Hoje temos diversas ações de incentivo à participação delas na TI. Contudo, ainda existem diferenças salariais e opiniões preconceituosas que tornam a presença feminina uma minoria em cargos de liderança".

Claudia Ribeiro, representante do *CODE GIRL*, afirma que as mulheres estão completamente à vontade no uso da tecnologia, mas ainda não participam efetivamente na concepção e no desenvolvimento destes produtos. "Isso certamente reflete na forma

como estes são concebidos e desenvolvidos. Acreditamos que equipes mistas, com profissionais de ambos os gêneros e olhares diferentes e complementares, sem dúvida, estão melhores preparados para garantir maior competitividade dos projetos", acrescenta Claudia.

## PROJETOS INSEREM MULHERES NA TI

Com a intenção de reaproximar as mulheres das tecnologias, duas instituições realizam cursos de programação. O *CODE GIRL*, por exemplo, surgiu no Rio Grande do Norte como uma ação dentro do projeto "Programar Meu Futuro", que visa discutir e promover uma maior participação feminina na área de TI. Entre as atividades realizadas pelo grupo, estão a oferta de aulas sobre desenvolvimento de sistemas para meninas do ensino médio da rede pública; ações junto aos cursos técnicos do IFRN; além de produzir eventos com palestras motivacionais, nos quais as interlocutoras falam sobre desafios e superações. As representantes do *CODE GIRL* comentam que as atividades também são abertas ao público

masculino, contudo: “existe um momento que é estritamente reservado às mulheres, no qual discutimos as dificuldades enfrentadas e como podemos superá-las”, colocam.

Em Recife, a *Women Who Code* se dedica a educar e a inspirar as mulheres que buscam conhecimento e que desejam se destacar em carreiras tecnológicas. O projeto promove semanalmente grupos de estudos gratuitos e eventos semanais que incluem palestras técnicas, noites de *hackers*, e treinamentos de carreira.

Presente em mais de 15 países, o projeto do *Women Who Code Recife* pretende espalhar o grupo em diferentes locais, países e cidades. Campina Grande, na Paraíba, por exemplo, já promove ações do programa.

## DESAFIOS

Apesar do número crescente de mulheres ingressando em cursos tecnológicos, muitas abandonam a faculdade ou até seus empregos por considerarem uma área hostil. Ao analisarem depoimentos feitos através de um levantamento, as representantes do *CODE GIRL* observaram que os fatores que contribuem para o distanciamento feminino são, além da dificuldade no estudo da linguagem de programação, o desestímulo da família e estereótipos. “Reconhecemos esta realidade e trabalhamos em cima disso. Embora muitas empresas apoiem projetos como o nosso e tenham metas ousadas de contratação de mulheres, acreditamos que tais ações precisam ser acompanhadas de outras para que alcancemos as meninas em idade escolar. Precisamos, por exemplo, informar aos pais que jogos de montar são tão importantes para o desenvolvimento do raciocínio lógico, quanto as bonecas para despertar o sentimento cuidador e conciliador”, colocam as representantes.

A falta de conhecimento sobre as atividades que podem ser desempenhadas na área de TI é outro desafio encontrado pelos grupos que trabalham na formação de mulheres. Para as representantes do *Women Who Code Recife*, é necessário ampliar as ações que possam informar as alunas sobre a área. Mas, para isso, seria importante ampliar as parcerias. “Como nosso grupo é uma instituição sem fins lucrativos nós dependemos diretamente do apoio das instituições de ensino e de empresas para a realização das nossas ações. Para quem tem interesse em colaborar, o site do grupo disponibiliza um sistema para receber doações de qualquer pessoa ou empresas”, indicam. **TI**



Women Who Code Recife tem atualmente 200 membros e realiza encontros semanais de estudos

## DESEJA PARTICIPAR?

Se você gosta de tecnologia, mas não sabe como começar, as representantes do *CODE GIRL* sugerem ambientes como o Appinventor ([appinventor.mit.edu](http://appinventor.mit.edu)), que é utilizado no Technovation e permite o rápido desenvolvimento de aplicativos. “O limite é a sensibilidade para perceber os problemas que nos afetam e a criatividade para criar soluções, e isso nós temos de sobra”. Mas, se você deseja compartilhar experiências, a *Women Who Code* realiza encontro com garotas que têm interesse em agregar valor e continuar os estudos. Para isso, é só entrar em contato com as representantes e demonstrar seu interesse. “Aspirantes e Experientes, sejam bem-vindas, tragam um laptop e uma amiga! Cadastrem-se no site abaixo, para ficar por dentro de todas as nossas ações: <http://www.meetup.com/Women-Who-Code-Recife>

**Contato: [recife@womenwhocode.com](mailto:recife@womenwhocode.com)**

**Ada Lovelace** é um dos nomes mais importantes da história da informática. Nascida em 1815, a matemática e escritora é conhecida internacionalmente como a primeira pessoa a realizar uma programação. Ada ajudou na criação da primeira máquina de cálculos e desenvolveu um algoritmo usado para calcular funções matemáticas. Ela criou ainda, em 1842, notas sobre a máquina de Babbage. As suas anotações foram posteriormente consideradas o primeiro algoritmo especificamente criado para ser implantado em um computador.

# JOGAR FAZ BEM À SAÚDE

“Game” desenvolvido em Sergipe auxilia no tratamento de quem tem deficiência motora

IMAGEM: CIENCIAEMPAUTASERGIPE.COM

Professor Michell Ângelo, do departamento de Artes Visuais e Design da Universidade Federal de Sergipe (UFS)



Muitos jovens gostam de passar horas participando de jogos online. As mães, preocupadas com o tempo que seus filhos passam na frente do computador, comentam que isso pode fazer mal à saúde deles. O que muitas delas não sabem é que diversos grupos de pesquisas estudam os benefícios que alguns *games* podem trazer a quem passa por tratamento médico.

Em Sergipe, por exemplo, projetos são desenvolvidos com a perspectiva de melhorar a vida de pessoas com problemas cognitivos. Um deles foi desenvolvido pelo professor do departamento de Artes Visuais e Design da Universidade Federal de Sergipe (UFS), Michell Ângelo. A ideia para o jogo surgiu depois que Michell percebeu o sofrimento do sobrinho de cinco anos que tem paralisia cerebral. A pesquisa, então, começou a ser desenvolvida como forma alternativa de tratamento fisioterápico de pessoas com necessidades especiais.

O *game* será desenvolvido através do *Kinect*, dispositivo da *Microsoft*, que capta ações por meio de um sensor de movimento, sem ajuda de um controle físico. A intenção inicial é diminuir a desmotivação do paciente e tornar o tratamento mais atrativo. Segundo os desenvolvedores, o projeto visa pessoas com boas condições cognitivas, com dificuldades motoras média, mas não impede de ser utilizado por outras pessoas.

## OUTROS GAMES

A UFS desenvolve outras pesquisas sobre a utilização de games em tratamentos médico. O Núcleo de Tecnologia Assistiva da Universidade Federal de Sergipe (UFS), em conjunto com o Departamento de Computação (DComp-UFS) e do Laboratório de Pesquisa em Neurociência (LAPENE-UFS), pesquisa a criação de um jogo para captar os movimentos ântero-posteriores (para frente e para trás) do paciente. O projeto utilizaria o *Nintendo Wii* e o *XBOX 360* para o tratamento pós-AVC. **TI**

Saiba como funciona um dos projetos

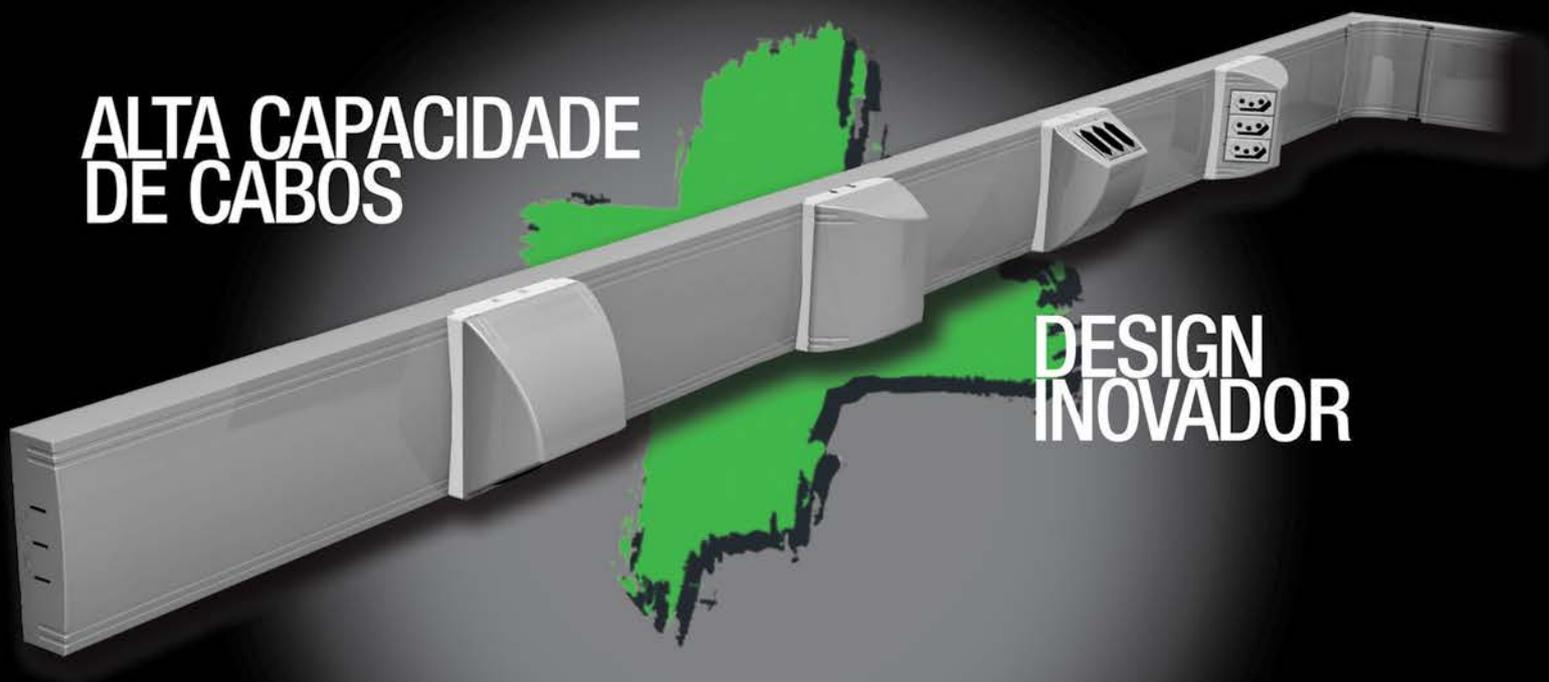


Dutotec lança a linha de produtos que transformará ambientes:

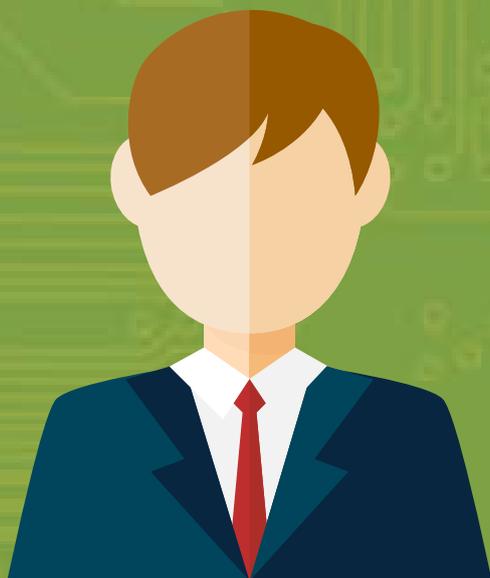
**DUTOTEC® 40**

**ALTA CAPACIDADE DE CABOS**

**DESIGN INOVADOR**



Conheça a linha completa em [www.dutotecr40.com.br](http://www.dutotecr40.com.br) +55 (51) 2117-6600 0800 702 6828



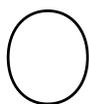
**EMPRESAS  
DE TI**



**INSTITUIÇÕES  
DE ENSINO**

# UMA FÓRMULA DE SUCESSO NO NORDESTE

POR PRISCILA MACHADO



futuro de Rodolfo de Oliveira, 20, talvez fosse diferente se ele não tivesse conhecido o Centro de Inovação da *Microsoft*, para os íntimos, MIC (sigla das palavras em inglês *Microsoft Innovation Center*). Em 2011, o garoto de 16 anos sentia apenas entusiasmo por computadores quando assistiu uma palestra sobre o Programa *Student To Business* (S2B), na Escola Referência de Ensino Médio Nóbrega, em Recife.

No mesmo ano, ele ingressou e formou-se no S2B, que capacita estudantes na área de TI com cursos de Desenvolvimento de Sistemas, Infraestrutura de TI, *Web-design* e Banco de Dados. Foi na Escola Técnica Estadual Professor Agamenon Magalhães (ETEPAM), que ele começou a desenhar os anos seguintes de sua vida com os dispositivos concedidos pela *Microsoft*.

Atualmente, Rodolfo cursa o 6º semestre de Ciência da Computação, na Universidade Federal de Pernambuco e tem uma qualificação que muitas empresas de tecnologia buscam no mercado. "O programa me ajudou a decidir qual carreira seguir. Graças a ele, também antecipei assuntos que mais tarde passei a ter acesso na universidade", diz.

Após a formatura no programa, o estudante tornou-se instrutor, participou de treinamentos oficiais da *Microsoft* e, em março, chegou à final de uma competição de TI da *Microsoft*, a *Imagine Cup*. O projeto que o levou à final, com mais três estudantes do programa, foi o 'joinie', aplicativo que permite encontrar serviços profissionais de maneira rápida. O joinie foi escolhido entre 25 projetos de vários estados do país para disputar a final, este mês, em Curitiba. Um dos três times vencedores desta etapa será escolhido pela matriz da Multinacional para representar o Brasil na final mundial da competição, em Seattle, nos Estados Unidos.

O diretor de inovação e novas tecnologias da *Microsoft*, Richard Chaves, conta que alguns times brasileiros já venceram a competição mundial. "Os vencedores de edições anteriores conheceram pessoalmente Bill Gates, por intermédio da *Microsoft*", relata. Independentemente do resultado, Rodolfo pretende investir na ferramenta. "Nosso projeto tem mercado. Estamos focados agora no plano de negócio, em descobrir uma maneira de conseguir lucrar com ele", relata.

Assim como Rodolfo, cerca de 1500 alunos já se formaram em cursos da área de TI durante os seis anos de existência do MIC ETEPAM. Destes, 70% ingressaram no mercado de trabalho, segundo o coordenador do Centro, Francinildo Klayson. Em todo o país são mais de 100 mil pessoas capa-

citadas pelo programa da *Microsoft*, das quais, mais de 10 mil já atuam profissionalmente na área.

Atualmente há 13 MICs no Brasil, três deles no Nordeste – dois em Pernambuco e um em Fortaleza. A estrutura é semelhante em todos os estados: a *Microsoft* entra com equipamentos, *software*, suporte técnico e material didático, e o governo estadual ou federal entra com disponibilização de espaço e mão de obra. O MIC ETEPAM conta com um laboratório de treinamento com 18 computadores, um laboratório de estudo com nove computadores, uma sala de reunião e espaços para os desenvolvedores. "Um programa como esse abre muitas portas. O aluno cria o seu *network*, compreende melhor os programas da *Microsoft*, uma das maiores empresas em *software*, aprendem a desenvolver aplicativos e a empreender. É uma experiência única, que deveria ser expandida para toda a região", opina Francinildo.

A procura pelos cursos é grande. Na última edição do MIC ETEPAM, 3.700 pessoas se cadastraram. Apenas 1.500 passaram para a segunda etapa e 56 se formaram. O número de inscrições mostra que os jovens estão mais interessados em se qualificar, e que projetos como esse são cada vez mais necessários.

## INVESTIMENTO

O último levantamento realizado pelo Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (MCTI) revela que, em 2012, o Brasil investiu 1,24% do PIB em pesquisa e desenvolvimento, dos quais 0,64% foram recursos públicos e 0,56% da iniciativa privada. O investimento privado se aproxima dos R\$ 22 milhões, se levarmos em conta o PIB em valores correntes de 2012, que chegou a R\$ 4,4 trilhões. Os números são relativamente tímidos se comparados a países como Coreia do Sul, cujo investimento do setor privado é quatro vezes maior (2,68% do PIB) e China, 1,22%.

O investimento em pesquisa e desenvolvimento por meio da cooperação entre empresa, universidade e escolas, impulsiona uma iniciativa importante para o país, que são os pedidos de patentes. Elas medem o grau de inovação e produtividade nacional. Em 2012, os Estados Unidos registraram quase 2.500 patentes, enquanto o Brasil não chegou a registrar 270, conforme relatório da Organização Mundial de Propriedade Intelectual (WIPO), vinculada à Organização das Nações Unidas (ONU). Entretanto, as últimas iniciativas, demonstram que o país está ampliando este modelo, principalmente, na região Nordeste.

Desde 2013, a *Microsoft* já investiu mais de R\$ 219 milhões em projetos de capacitação, qualificação profissional e empreendedorismo em todo o país. Mais de 11 milhões de pessoas foram capacitadas, desde 2012; cerca de 4.500 startups foram apoiadas por meio do *Bizspark* – programa da multinacional, que investe em startups com



Formatura da turma de Desenvolvimento de Aplicações para Windows Phone 8, ministrada por Rodolfo de Oliveira

doação de *software* e mentoria. Ao todo, foram investidos R\$ 2,5 milhões no *Bizspark*.

Para Richard, gerente da *Microsoft*, trata-se de uma tendência em constante crescimento. "Tanto no meio acadêmico como no comercial, eu vejo cada vez mais interesse do setor público e privado em apoiar e explorar estudantes. O crescimento em competitividade, é uma questão de tempo", afirma. Ele ressalta que, recentemente, um participante do programa da *Microsoft* foi contratado pela empresa e encaminhado para uma matriz nos Estados Unidos. "Ao ver o resultado do nosso investimento, nos sentimos gratificados. Orgulha-nos saber que conseguimos gerar potencial. É uma maneira de retribuir o apoio que o país nos dá com instalação de empresas", conta.

A *IBM* também está investindo massivamente em qualificação de mão de obra. Nos últimos dois anos, por exemplo, a multinacional traçou como estratégia aplicar 7% de seu faturamento em pesquisa e desenvolvimento. Em julho de 2011, foram doados U\$ 50 mil à Organização Não Governamental brasileira Associação Telecentro de Informação e Negócios (ATN), para criar e expandir uma rede de ONGs e de pequenas e médias empresas na América Latina. O objetivo da rede é disseminar boas práticas de tecnologia, aumentar a sustentabilidade de instituições dessa natureza e viabilizar o desenvolvimento econômico do Brasil.

No Ceará, a empresa estabeleceu uma parceria com a Universidade de Fortaleza (Unifor) para criar o *Blue-Lab*, laboratório de pesquisa, desenvolvimento e inovação tecnológica. O laboratório foi inaugurado em 2013 e contou também com o apoio da *Flextronics*.

Nos dois primeiros anos de funcionamento, cerca de 200 alunos foram capacitados com 300 horas de cursos em tecnologia e conceitos como "*big data*" (gestão da informação) e aplicativos móveis.

A *IBM* doou todo o conteúdo de *software* e também forneceu capacitação aos professores. Graças ao projeto, os alunos desenvolveram, recentemente, um aplicativo chamado TI Carreira, utilizando *software IBM*. A ferramenta fornece dados aos estudantes sobre áreas profissionais, ajudando-os assim, a decidir qual carreira seguir. A empresa também investe em competições, como a maratona da mobilidade, na qual os estudantes têm três meses para desenvolver um aplicativo e apresentá-lo durante um concurso.

O objetivo de manter parcerias como essas, segundo Marcela Vairo, gerente de *Cloud Software & Desenvolvimento de Ecossistemas da IBM Brasil*, é criar recursos para o mercado de trabalho brasileiro. Unir mercado, recursos e academia. "Uma vez que capacitamos pessoas para o mercado de trabalho e geramos conhecimento, estamos ajudando o país a se tornar mais produtivo e, conseqüentemente, mais competitivo", opina.

Ela conta que alguns alunos que se destacaram nas competições da empresa ou nos cursos de qualificação e formação acadêmica, já foram chamados para atuar na *IBM*. "Não só é comum que estes estudantes integrem o time *IBM*, como indicamos, com frequência, o contato dos coordenadores dos cursos para empresas parceiras que nos procuram em busca de mão de obra qualificada", afirma.



Alunos pesquisando no Blue-Lab, no Núcleo de Aplicação à Tecnologia da Informação

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

O êxito em parcerias público/privadas, envolvendo empresas de tecnologia, não se restringe apenas a projetos de nível técnico. Na universidade de Fortaleza, o Núcleo de Aplicação à Tecnologia da Informação (NATI) abriga três grandes laboratórios criados a partir de parcerias com gigantes de TI. Além do *Blue-lab*, que conta com a parceria da *IBM*, funcionam na instituição, o laboratório de inovação, por meio de uma parceria com a *Dell*, e do laboratório de Mobilidade, que contou com o apoio do Sistema Verdes Mares, um aglomerado de empresas de comunicações do Ceará.

Atualmente, o núcleo é referência no Nordeste. Cerca de 1.307 docentes já foram qualificados, sendo que 264 são doutores, 760 são mestres e 252 são especialistas. A área de inovação do núcleo conta com 40 estagiários em formação. No ano passado, dois estagiários foram direcionados ao mestrado, cinco foram direcionados ao mercado, nove publicaram trabalhos científicos e um foi contratado pelo NATI.

No ano passado, foram desenvolvidos no NATI 12 projetos com empresas a partir da participação direta dos alunos. No laboratório de inovação, por exemplo, os *softwares* são desenvolvidos por meio de projetos multidisciplinares. "Digamos que um aluno de medicina pense em desenvolver uma plataforma voltada para a área. Eu levo esta ideia e o prospecto dos alunos no último ano de conclusão de cursos de TI ao NATI, e sugiro que o projeto seja tema de TCC destes estudantes", relata Eurico Vasconcelos, coordena-

dor de inovação e negócios do núcleo.

Da integração entre as diversas áreas da Unifor nasceram projetos reconhecidos nacionalmente por meio de premiações. Um deles é o *Odonto Quis*, um *farework* de jogos de apoio à docência, apresentado na disciplina de próteses, do curso de Odontologia. A ferramenta possibilita aos alunos, aprender de forma lúdica, por meio de gráficos interativos e questionários. "Antes essas ideias não eram levadas à frente, porque não havia interação entre os cursos da universidade. Agora elas se transformam em produtos brilhantes", relata Eurico.

O NATI já funciona há 15 anos e, atualmente, é um braço do mercado de TI dentro da Universidade. O cadastro no Comitê da Área de Tecnologia da Informação (CATI), do Ministério de Ciência e Tecnologia facilita a prospecção de investimentos privados. O registro é obrigatório para receber apoio de empresas por meio da Lei 11.077/04, conhecida como lei da informática, que concede incentivos fiscais para empresas do setor de tecnologia (áreas de *hardware* e automação), em troca de investimento em Pesquisa e Desenvolvimento.

Segundo ele, esse é um dos passos mais importantes para começar a firmar parcerias, mas não o único. Eurico conta que o NATI também trabalha com outros eixos de recebimento de apoio, como projetos de subvenção econômica e investimento direto. "As parcerias por meio da lei da informática são as que investem mais, em torno de R\$ 300 mil. Mas hoje também contamos com parcerias menores, de empresas que querem submeter algum projeto de inovação ou que precisam de mão de obra quali-

ficada para desenvolver determinados produtos. Antes, quando recebíamos propostas, apresentávamos competências, mas estas empresas não querem apenas competência. Elas querem ideias, e ideias em andamento. É o que temos hoje e o que nos torna competitivo”, explica.

### NO CAMPO

Se por um lado, os jovens de Fortaleza estão empenhados em desenvolver novos aplicativos e criar *softwares* na Unifor, no interior do estado, o Instituto Centro de Ensino Tecnológico do Ceará (Centec) está apoiando empreendimentos inovadores no campo. O Brasil é um dos líderes mundiais na produção e exportação de vários produtos agropecuários. É o primeiro produtor e exportador de café, açúcar, etanol de cana-de-açúcar e suco de laranja. Por tanto, para se manter na liderança, necessita de bons projetos para melhorar cada vez mais a produção do setor primário da economia.

Pensando nesta demanda, o Centec, empresa privada sem fins lucrativos, aceitou um desafio proposto pelo governo do estado em 2002, o de descentralizar o conhecimento da capital para o interior. Em 2003, o lançamento de um edital do Serviço de Apoio às Micro e Pequenas Empresas (Sebrae), no valor de R\$ 300 mil, viabilizou a materialização do que antes era apenas um sonho.

“A partir do edital, nós criamos o programa Instituto Intece, que é uma incubadora, localizada dentro do Centec”, explica Sueli Vasconcelos, gerente de empreendedorismo e inovação do centro. Não deu outra, o projeto deslançou. Atualmente o Intece conta com 32 empresas incubadas. As *startups* do semiárido desenvolveram projetos inovadores premiados Brasil a fora. Um deles é o de produção de mudas *in vitro*, desenvolvido pela Bio Clone, em parceria com a Empresa Brasileira de Pesquisa em Agropecuária (Embrapa). Juntas, as empresas desenvolveram a primeira biofábrica do Nordeste, conforme Sueli Vasconcelos.

Em 2012, a *Bio Clone* foi a segunda premiada na categoria Melhor Empresa Graduada, da Associação Nacional de Entidades Promotoras de Empreendimentos Inovadores, graças ao empreendedorismo e inovação. Dono da empresa, Roberto Caracas, conta que já conseguiu captar quase R\$ 1 milhão em projetos nas agências de fomento à inovação.

O processo de micropropagação, *expertise* da Embrapa, consiste na clonagem de mudas, a partir de um material colhido do campo e conservado em recipientes dentro de laboratório. O método era utilizado apenas para pesquisa, mas com a necessidade de expansão do agronegócio, passou a ser utilizado como técnica de produção.



Richard Chaves, diretor de inovação e novas tecnologias da Microsoft

Em relação às bananeiras, uma das espécies utilizadas pela incubadora, a clonagem é responsável por um aumento significativo na produção de frutos, se comparado com a técnica tradicional do plantio. A partir de apenas um rizoma, material presente no caule da árvore, é possível gerar até 200 mudas. Já no método tradicional, essa proporção é de um rizoma para seis novas plantas.

Apesar da dificuldade de manter o instituto apenas com edital e parcerias, Sueli Vasconcelos acredita que o Centec superou o desafio proposto pelo governo e mostrou que, mesmo no interior, é possível fomentar inovação e fazer com que as empresas se tornem competitivas no mercado. “A inovação não se restringe a grandes laboratórios ou a projetos relacionados à Tecnologia de Informação. Essas empresas se tornam inovadoras quando criam algo e conseguem ampliar as vendas a partir de novas ideias. Saber que essas pequenas empresas estão contribuindo para o desenvolvimento do país e, conseqüentemente, para a qualidade de vida, é motivo de muito orgulho e satisfação”, opina.



(Em cima) Mudas in vitro da empresa Bio Clone, incubada no Centec. (Ao lado) o jogo Odonto Quiz, desenvolvido pelo laboratório de Inovação do Nati

## INCLUSÃO DIGITAL

Em Alagoas, o que está em jogo é a inclusão digital. A última Pesquisa Nacional por Amostra de Domicílios (Pnad) mostrou que apenas 34,3% da população alagoana têm acesso à *internet*, o que leva o estado a ser um dos últimos do *ranking* brasileiro. Alagoas está à frente apenas Pará (30,7%), Piauí (24,2%) e Maranhão (24,1%). Os mesmos dados do IBGE mostraram, entretanto, que de 2005 a 2011, o estado registrou o maior crescimento do país de acesso à *internet* (400%).

Para manter o ritmo, o governo do estado firmou, em fevereiro, uma parceria com a Associação Telecentro de Informação e Negócios (ATN), organização sem fins lucrativos, vinculada a várias empresas de tecnologia. A parceria possibilitará que, a partir do próximo mês, a população tenha acesso a cursos de qualificação profissional, como o de informática, nos telecentros do estado. A matrícula terá que ser feita nos espaços de inclusão, mas os alunos poderão dar continuidade ao curso *online* em casa. "É uma maneira

de despertar o interesse pela *internet*. Se o aluno aprende a lidar com informática, passa a gostar mais de tecnologia e de manter-se conectado", relata Robson Tafer, coordenador de Inclusão Digital do Instituto de Tecnologia em Informática e Informação.

Além dos cursos, a ATN também promove, anualmente, uma premiação aos melhores telecentros do Brasil. Na edição do ano passado, o Telecentro Comunitário Arnaldo Pereira da Silva, no município de Igaci, a 102 quilômetros de Maceió, foi agraciado na categoria sustentabilidade ambiental. A cidade, com 24 mil habitantes, concentra 75% de sua demografia na zona rural. Os monitores deste telecentro promovem aulas teóricas e práticas de informática, como também, realizam oficinas de educação ambiental e atividades em campo, a fim de que o conhecimento se materialize em atividades na área familiar e comunitária. Por esta estratégia pedagógica, o espaço foi premiado com *notebooks* pela ATN. **TI**

# ENTREVISTA COM JOSÉ EURICO DE VASCONCELOS, COORDENADOR DE INOVAÇÃO E NEGÓCIOS DO NATI

POR PRISCILA MACHADO

Aos 37 anos, José Eurico de Vasconcelos assume a responsabilidade de coordenar o setor de Inovação e Negócios do NATI, núcleo de referência em Pesquisa e Desenvolvimento, da Universidade de Fortaleza. Doutor em Ciências da Computação pela Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, ele também já atuou no mercado, desenvolvendo uma especialização na Microsoft; trabalhou na Secretaria Nacional de Segurança Pública e foi diretor de tecnologia de uma empresa de fotosensores, que desenvolve equipamentos para todo o país. A experiência mista propiciou uma orientação de qualidade para os alunos da Unifor, tanto no que diz respeito ao mercado quanto à academia. O doutorado possibilita, por exemplo, orientar alunos e assinar e submeter projetos. Para ele, uma equipe especializada e parcerias internas com as coordenações dos cursos de uma Universidade são elementos fundamentais para a criação de núcleos atuantes como o NATI. Nesta entrevista, ele nos conta, em detalhes, como funciona o núcleo.

**TI Nordeste - Conte-nos um pouco como funciona o Núcleo de Aplicação à Tecnologia da Informação (NATI).**

**Eurico Vasconcelos** - O NATI é um dos núcleos de aplicação da Universidade de Fortaleza direcionado à área de TI. Suas principais missões são apoiar a formação prática dos alunos em TI, levar conhecimento em TI da universidade à sociedade



por meio de parcerias e projetos e prover infraestrutura e serviços de TI para a Universidade. Com mais de 12 anos de atuação, o NATI, por meio de sua área de inovação e de novos negócios, atua em parcerias com o mercado, abrigando três laboratórios: o de inovação, o Blue-lab e o de desenvolvimento de soluções Mobile. Os três equipamentos surgiram a partir de parceria com grandes empresas. O laboratório de inovação, estruturado em 2011, nasceu de uma parceria com a Dell. O BlueLab foi criado em 2013, a partir de uma parceria com a IBM e a Flextronics, e o laboratório de desenvolvimento mobile nasceu visando atender às demandas do sistema Verdes Mares [aglomerado de empresas de comunicação de Fortaleza], mas, atualmente, é responsável pelo desenvolvimento de

soluções para todos os projetos da universidade. O NATI é o braço de mercado de TI na instituição. Nós apoiamos a formação prática do aluno e provemos infraestrutura e serviços de TI para a universidade.

#### **TI (NE) - Que infraestrutura e serviços de TI são oferecidos?**

**EV** -Dentre as várias soluções, há o sistema acadêmico Unifor On-Line, que integra diversos serviços acadêmicos e administrativos do campus com expansão contínua de seus serviços e integrações. Há também sua versão mobile implantada a cerca de um ano. O NATI conta com um datacenter TIER nível 2 e uma nuvem acadêmica voltada a atender as demandas de pesquisa de professores e alunos. Conta também com uma das maiores infraestruturas de rede Wi-Fi do Nordeste. Recentemente, implantamos um novo sistema de tesouraria na instituição, catalogamos o acervo das obras de arte da Fundação Edson Queiroz, promovemos a reengenharia do módulo de planejamento estratégico e fizemos uma integração entre as bases digitais, as bibliografias das disciplinas e o acervo digital.

#### **TI (NE) - Como os projetos externos são desenvolvidos no NATI?**

**EV** - Os projetos captados e coordenados pelo NATI, são projetos que, obrigatoriamente, envolvem pesquisa e/ou desenvolvimento tecnológico. Esses projetos podem ser internos, atendendo a demandas de pesquisa de alunos e pesquisadores, ou com o mercado. Há dois programas no NATI que apoiam a captação e execução de projetos e a formação dos alunos. Esses programas são o Programa de Integração Acadêmica e o programa Estágio 360°. O primeiro promove a integração entre ideias inovadoras de alunos dos diversos cursos da universidade que tenha TI como meio. Antes, um aluno de medicina, por exemplo, pensava em desenvolver um sistema/aplicativo voltado para resolver um problema na área, mas não levava adiante, porque não entendia de tecnologia ou tinha recursos para desenvolver o projeto. Hoje, nós recebemos a proposta de alunos de qualquer área, verificamos a viabilidade, apoiamos, inclusive, na melhoria da ideia, buscamos alunos dos cursos de TI (Análise e Desenvolvimento de Sistemas - ADS), Ciências da Computação e Engenharia da Computação) e apresentamos o projeto para os alunos já nos últimos semestres como tema de Trabalho de Conclusão de Curso (TCC).

#### **TI (NE) - Qual o próximo passo após a prospecção de alunos?**

**EV** - Após identificar os alunos de tecnologia que irão apoiar na elaboração do projeto, oferecemos todo o suporte e gerenciamento. No final das contas, promovemos uma mediação entre o cliente interno (por exemplo, o aluno da medicina) e os alunos da tecnologia. Temos trabalhos muito legais a partir dessa interação. Dois projetos que geraram aplicativos na área de odontologia foram premiados, outro gerou uma tese de doutorado na área de Saúde Pública e dois deles estão representando a instituição em uma parceria com a Fundação Bill Clinton. Há, entretanto, regras para a sua execução: eles não podem estar vinculados a marcas, empresas ou partidos políticos, e os alunos envolvidos devem, obrigatoriamente, estar matriculados.

#### **TI (NE) - Como funciona o programa de estágio 360°?**

**EV** - Abrimos vagas para que os alunos participem do programa de estágio no NATI, tendo sua formação em TI complementada. Diferentemente de outros estágios, o aluno tem uma visão mais ampla da área e das possibilidades de atuação. Nós apresentamos opções para quem quer empreender, montando seu próprio negócio; para quem quer atuar no mercado, no desenvolvimento de soluções de software e para quem quer seguir carreira acadêmica. Para quem quer empreender, há as parcerias internas como o EGES e a incubadora que permitem ter uma visão geral sobre como empreender e buscar apoio. Para quem quer seguir no mercado, prestando serviços no desenvolvimento de soluções tecnológicas, nós apresentamos e permitimos que o aluno tenha contato prático com as fases do processo de concepção e desenvolvimento de uma solução de software (análise, modelagem, programação, testes e gerenciamento). Quanto à carreira acadêmica, a participação leva os alunos a conhecer como elaborar, estruturar e tocar um projeto de pesquisa. Neste caso, o estágio é finalizado com a escrita de um artigo científico.

#### **TI (NE) - Quantos alunos participam hoje dos programas desenvolvidos nos laboratórios do NATI?**

**EV** - Temos hoje 40 estagiários com formação prática apoiada pelo NATI, participando diretamente de vários projetos em execução.

#### **TI (NE) - Quantos alunos já passaram pelo BlueLab?**

**EV** - O BlueLab, dentro de seu propósito de divulgar e oferecer formação em tecnologias IBM, já teve mais de 200 alunos e profissionais convidados. O laboratório conta também com uma equipe que participa da execução de um aplicativo voltado para a área acadêmica.

**TI (NE) - O NATI é uma referência em inovação e desenvolvimento de pesquisa na área de TI, dentro da academia, hoje, na região Nordeste?**

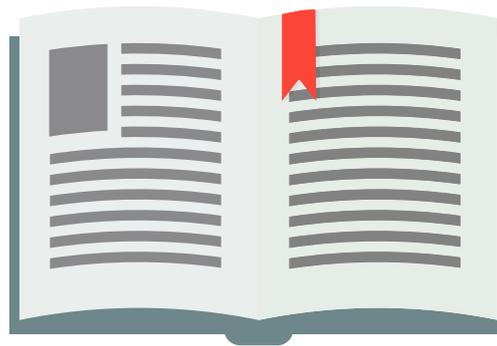
**EV** - Na universidade nós temos 1307 docentes qualificados, sendo que 264 são doutores, 760 são mestres e 252 são especialistas. Ao todo, 2.337 alunos ingressaram na extensão em 2013. Os professores participam continuamente dos projetos captados pelo NATI. Em 2014, desenvolvemos 12 projetos com empresas e instituições, todos com participação direta de alunos e alguns de professores (quando há demanda de pesquisa). Mantemos parcerias relevantes com instituições como o laboratório LIP6 da Université Pierre et Marie Curie, de Paris, para desenvolver um projeto de gestão de parques ambientais, com a Universidade de Brasília-UNB para elaboração de pesquisa na área de enfermagem, com a Prefeitura de Fortaleza e a Universidade do Estado do Ceará (UECE) dentre outros. Temos projetos de pesquisa premiados, como o "Missão Kid", um projeto de desenvolvimento de solução tecnológica de apoio ao enfrentamento da obesidade infantil.

**TI (NE) - Poderia comentar mais sobre os projetos que estão sendo orientados pelo senhor atualmente?**

**EV** - Tenho hoje sete alunos da área de tecnologia sendo orientados em projetos que propõem a geração de soluções tecnológicas inovadoras nas de Transporte Público na região urbana, Saúde Coletiva, Psicologia, Fonoaudiologia, Odontologia e Gestão de resíduos sólidos. Todos com pesquisa e desenvolvimento da área de TI.

**TI (NE) - A lei do bem e a lei de informática ajudam a impulsionar o surgimento dessas parcerias?**

**EV** - Sim. O NATI está cadastrado no Comitê da Área de Tecnologia da Informação do Ministério da Ciência e Tecnologia, permitindo a captação de projetos provenientes da Lei de Informática. O cadastro é necessário para receber apoio de empresas que contam com incentivo fiscal previsto na lei da informática. Existe um hall de empresas como a Dell, Positivo, Eletra, Flextrônicos que podem fazer uso da Lei de Informática. Apesar de esse tipo de legislação nos apoiar, nós trabalhamos com várias possibilidades de parceria, seja por subvenção econômica, lei de informática ou investimento direto da empresa. Alguns de nossos projetos são, inclusive, filantrópicos. Por sermos parte de uma fundação, não temos fins lucrativos e, além disso, somos isentos de alguns impostos, o que nos torna muito competitivos. Diferentemente de vender apenas competências, nossos projetos internos nos permitem apresentar aos nossos parceiros comerciais ideias concebidas e projetos em andamento, a exemplo dos projetos integradores.



**TI (NE) - O que as universidades de outros estados podem fazer para criar núcleos atuantes como o NATI?**

**EV** - As instituições precisam de equipe especializada que pense, estruture e gerencie tal área, bem como parcerias internas com as coordenações dos cursos e algumas outras áreas da universidade.

**TI (NE) - O que muda na formação dos alunos com o acesso a esses laboratórios?**

**EV** - Uma das vantagens do NATI é essa possibilidade do aluno atuar com professores, pesquisadores e com profissionais de mercado. Outro ponto importante é a prática que se aproxima da realidade do mercado, bem como um acompanhamento próximo e humanizado com uma visão mais ampla da área e das possibilidades de atuação e das aptidões individuais. Não apoiamos apenas a formação de programadores, mas buscamos a formação de profissionais completos e cidadãos éticos.

**TI (NE) - Como o senhor se sente ao ver bons produtos sendo criados por alunos da universidade?**

**EV** - É minha realização profissional e pessoal poder, de algum modo, apoiar de forma humanizada e próxima a formação dos alunos para possibilitar a criação de produtos úteis para a nossa sociedade. É o cumprimento da nossa missão como formadores e enquanto universidade.

**TI (NE) - Já foi feito algum pedido de patente para os projetos desenvolvidos no NATI?**

**EV** - Temos três perdidos de marca e um pedido de registro de software. No caso do software, a solicitação de registro substituiu o pedido de patente. **TI**

*Há 8 anos, esta é a nossa essência!*

# PROJETOS GRÁFICOS EDITORIAIS

*A Ti Nordeste  
tem a nossa essência...*

{Livro} {Revista} {Jornal} {Periódico}  
{Catálogo} {Portifólio} {Guia} {Anuário}

Somos especialistas no desenvolvimento de  
projetos gráficos e diagramação na área editorial

71 4113-0776

[persondesign.com.br](http://persondesign.com.br) e [contato@persondesign.com.br](mailto:contato@persondesign.com.br)

 /persondesign

ABEDSIGN



persondesign®

## GRADUANDO CRIA APLICATIVO PARA FACILITAR ROTINA DE TRABALHO DOS ENFERMEIROS

Com a proposta de auxiliar os enfermeiros na rotina de trabalho e humanizar o atendimento aos pacientes, o estudante de enfermagem, Felipe Fidelis, da Faculdade Estácio FaSe, em Sergipe, desenvolveu o aplicativo "ProEnf - redefinindo o foco do enfermeiro", disponível para *tablets* e *smartphones* com sistema *Android*. A ideia é destinada a enfermeiros e estudantes em fase de estágio, pois não envolve apenas a assistência aos pacientes, mas também ensino e pesquisa, com noções básicas de intervenção e atendimento. O *ProEnf*, já em fase de testes, pode ser utilizado assim que o paciente der entrada no hospital, com um cadastro disponível no dispositivo com informações pessoais e quadro clínico que ficam acessíveis para todos os enfermeiros envolvidos no atendimento. Outro diferencial do aplicativo é a redução do tempo de elaboração de prontuários de 45min para 15min.

IMAGEM: CIENCIAEMPAUTASERGIPE.COM



Estudante Felipe Fidelis é o responsável pela criação do aplicativo ProEnf

IMAGEM: CIENCIAEMFRONTEIRAS.GOV.BR

Caio foi reconhecido pela revista Forbes por sua contribuição na área da medicina



## ESTUDANTE BRASILEIRO É ELEITO UM DOS 30 JOVENS MAIS INFLUENTES PELA REVISTA FORBES

O estudante de engenharia elétrica da Escola Politécnica de Pernambuco (POLI/UPE), Caio Moreira Guimarães, de 24 anos, foi eleito pela revista de economia *Forbes* como um dos "30 jovens com menos de 30 anos mais influentes do país". Segundo a publicação, as características principais para a premiação são iniciativa, criatividade e talento. O reconhecimento ao jovem foi dado pelo desenvolvimento de uma lanterna medicinal portátil que permite a erradicação de infecções provocadas por bactérias resistentes a antibióticos usando frequências de luz não cancerígenas. O projeto foi premiado pelo Instituto de Tecnologia de *Massachusetts* (MIT) e pela Universidade de *Harvard*. Bolsista do programa Ciência sem Fronteiras, Caio cursou dois semestres na *Hofstra University*, em Nova York, e trabalhou em um dos laboratórios mais prestigiados do mundo, o *Wellman Center for Photomedicine*, em Boston.

# DESTAQUES DO ANO DE 2014

DEIXAMOS DE IMPRIMIR **1.800.000**  
PÁGINAS DE PAPEL. DESTA FORMA, POUPAMOS  
**240 ÁRVORES\***

Mais de  
**82.150**  
visualizações  
da revista

Mais de  
**10.500**  
downloads  
da revista

**23.500**  
pessoas curtiram  
a nossa fanpage

**1,5 milhão**  
de usuários do Nordeste  
alcançados através dos posts

\* Green Carbon estima que em  
média cada árvore corresponde a  
7.500 folhas de papel



# FÃS

Seja no mundo do cinema, dos livros, dos shows, dos esportes ou da tecnologia, lá estarão eles. Muitos, milhares, barulhentos ou silenciosos, mas absolutamente extasiados em assistir, ler, participar ou torcer pelo espetáculo principal. Pode ser também comprar a última novidade *hightech*. Haverá sempre uma linguagem universal que, nesse caso, atende pelo nome de afinidade, paixão, amor incondicional. Muitas vezes, sacrifício também, mas, nesse caso, tudo é relativo. Ninguém se importa muito, não.

Vale ficar em filas enormes para comprar os primeiros ingressos, viajar para lugares longínquos e ver o *show* ou o jogo do coração, fazer a pré-reserva de uma programação desconhecida dois anos antes do próximo festival, entrar numa sala de cinema à meia-noite só para assistir à pré-estreia daquele filme super esperado. Você está achando tudo isso um delírio? Definitivamente não é o que acontece e todos esses públicos crescem bastante. Que tipo de loucura você faria? Eu ainda não sei, pois minha resistência noturna anda muito deficiente... Deixa para lá.

Por enquanto, tenho visto todas essas multidões, gritos e delírios do meu sofá mesmo. Seja Ivete, Sade, Guetta, Metallica ou outro expoente da cena artística, os lugares estão sempre lotados, abarrotados de gente, de brilho, luzes e de muita energia entre as partes. De um lado o palco e seus protagonistas. Do outro lado os fãs, seguidores, fanáticos

ou simplesmente a massa em estado de adrenalina e redenção. E quando acaba, não acabou. Tem mais uma canja para acalmar e convencer que depois é mesmo a hora do fim.

Acho que todo mundo deve ter um *show*, um livro, um filme, um jogo que não vai esquecer jamais. Lamaçal do *Rock in Rio 85*? Leitura até a madrugada e depois se sentir órfã porque a história acabou? Jogo no Maracanã, no verão, chegando às 13h para assistir da arquibancada? Primeira fileira no cinema porque era o último ingresso? Até quatro horas para voltar para casa porque não tinha táxi ou ônibus? Aposto que todo mundo vai relembrar uma paixão e uma roubada simultaneamente. Só que fã não liga, fã é meio ou quase canibal, se alimenta do outro (no bom sentido, claro!). Haja emoção para tanta dedicação...

**Maria Ângela Orlando** é formada em Informática pela UERJ com passagem profissional pela Anixter, Adobe e Avaya. Atuou também na área de treinamento corporativo, no Grupo Ibmecc e na Fundação Getúlio Vargas. Atualmente é consultora em coaching comercial e criadora do blog [zoomcotidiano.wordpress.com](http://zoomcotidiano.wordpress.com) com publicação de crônicas.

# CONTRATE UM JOVEM APRENDIZ.

SE CADA UM FIZER A SUA PARTE TODO MUNDO SAI GANHANDO.



A Incores é uma organização sem fins lucrativos que atua na inclusão de jovens no mercado de trabalho através da capacitação profissional. Juntos podemos ampliar oportunidades, promover cidadania e diminuir a vulnerabilidade social.

\* Toda empresa com mais de 7 funcionários, é obrigada a contratar um mínimo de 5% de aprendizes para atender ao seu quadro, de acordo com o percentual exigido por lei (art. 429 CLT)

[www.incores.org.br](http://www.incores.org.br)  
713321-7668  
[incores@incores.org.br](mailto:incores@incores.org.br)

**INCORES**



IMAGEM: BRUNO BESSA



Apresentação de  
empreendedores no  
DemoDay Alagoas

# SURURU VALLEY: STARTUPS RECONHECIDAS MUNDIALMENTE INTEGRAM O VALE DO SILÍCIO ALAGOANO

POR GABRIELA CIRQUEIRA

42

REVISTA TI (NE) ABRIL 2015

Em sentido literal "*startup*" significa o ato de começar algo. Mas a palavra ganhou outra conotação com o estouro da *internet* nos Estados Unidos e passou a designar empresas jovens e extremamente inovadoras em diversas áreas, principalmente a de tecnologia. A necessidade de unir esforços e captar recursos foram os elementos necessários para que empreendedores de Alagoas também se unissem e dessem "*start*", no ano de 2012, em um dos ambientes mais promissores para o empreendedorismo nordestino: o *Sururu Valley*.

A fusão entre o *Silicon Valley* (Vale do Silício) – polo de criação estadunidense de potências mundiais

como a *Apple*, *Microsoft* e *Facebook* –, e um dos moluscos mais famosos do estado, o sururu, deram origem ao nome do ecossistema voltado para o desenvolvimento de empresas de tecnologia e compartilhamento de informações em Alagoas.

Atualmente, a comunidade conta com o apoio de diversas entidades governamentais como o Sebrae e a Secretaria Estadual da Ciência, Tecnologia e Inovação (SECTI), e não-governamentais como a Associação das Empresas Brasileiras de Tecnologia da Informação (Assespro-AL), o Conselho de Jovens Empreendedores de Alagoas, além de universidades e diversos institutos federais.

## BERÇO DE GRANDES STARTUPS

Mesmo recente, o *Sururu Valley* já vem dando indícios de seu potencial como fomentador de *startups* de sucesso. O esforço de empreendedores, através de grupos como o *Startup-AL*, fez com que o movimento se tornasse uma eficiente rede de colaboração e compartilhamento de ideias na região Nordeste, com benefícios reconhecidos mundialmente.

Um exemplo é a *startup HandTalk*, criada por Ronaldo Tenório, Carlos Wanderlan e Thadeu Luz. O aplicativo que traduz imagens, palavras e sons para Libras foi eleito o "melhor aplicativo social do mundo" pela Organização das Nações Unidas (ONU), em 2013, no *World Summit Award*. A competição é considerada a mais importante na avaliação de tecnologia como geradora de impactos sociais. Um Oscar da tecnologia móvel.

O *HandTalk* recebeu ainda os prêmios de "Startup mais inovadora da América Latina" no *Qprize*, "Empreendedor Social de Futuro do Ano" pela Folha de São Paulo, e foi eleito como um dos "3 melhores projetos para acessibilidade na web", pela *W3C*, ambos em 2014.

Uma das empresas que também integram o *Sururu Valley* é a *Innovate*, que cria projetos e orienta outras empresas a solucionar problemas e fornecer serviços nacionais em saúde, educação e empreendedorismo, através da tecnologia da informação e comunicação (TIC).

De acordo com o professor universitário e CEO da *Innovate*, Bruno Bessa, um dos projetos da empresa já foi aprovado no programa TECNOVA-AL, um dos maiores instrumentos de incentivo à inovação. "Trata-se de um ambiente virtual de aprendizagem em 3D, bem parecido com o 'second life', que torna possível a exploração de um novo ambiente de ensino, onde a interação do estudante se torna mais agradável e próxima da realidade. Nosso objetivo é criar um modelo de ensino utilizando um ambiente

virtual de aprendizagem tridimensional (3D) para cursos e programas educacionais", destaca.

A comunidade do *Sururu Valley* conta ainda com a participação de diversas outras *startups* que já fazem sucesso no Brasil, como o *Doity*, serviço online completo de gerenciamento de cursos e eventos e o *Crowdmobi*, aplicativo que permite aos usuários avaliarem as operadoras de telefonia. E o número de integrantes está aumentando gradativamente. "No último evento que realizamos, o *DemoDay Alagoas*, houve a participação de 75 *startups*, representadas por 185 empreendedores. Um número três vezes maior que do evento anterior. Isso se deve ao apoio do Governo do Estado, bem como ao crescimento e desenvolvimento do empreendedorismo digital em Alagoas", ressalta Bessa.

## NORDESTE COMO POLO PROMISSOR AOS INVESTIMENTOS EM TECNOLOGIA

Não só a paisagem exuberante vem atraindo os olhos para o Nordeste. Nos últimos anos, a região deixou de ser apenas um espaço turístico para se tornar um polo promissor para as áreas industrial e tecnológica. De acordo com dados levantados pelo site UOL, até o final deste ano, os investimentos no Nordeste chegarão a cerca de R\$98 bilhões.

Para Bessa, diante desse cenário, o *Sururu Valley* torna-se ainda mais importante no compartilhamento de ideias com investidores, instituições acadêmicas, poder público e outras entidades. "O Nordeste já é destaque no cenário de empreendedorismo e inovação do Brasil com os "vales" criados em estados como Pernambuco, Sergipe e Rio Grande do Norte. Esses ambientes são fundamentais não só para a criação de empresas de inovação e tecnologia, mas para troca de experiências e contatos realizada entre as comunidades nordestinas". **TI**



Confira o manifesto criado pelo grupo *Startup-AL* em prol da consolidação do *Sururu Valley*

## APLICATIVO BAIANO DETECTA DENGUE E FEBRE CHIKUNGUNYA EM 20 MINUTOS

Pacientes com suspeita de dengue e febre *chikungunya* não precisam mais esperar 60 dias para receber o diagnóstico, graças a um aplicativo desenvolvido pela Secretaria de Saúde do Estado Bahia (Sesab) em parceria com o médico infectologista Roberto Badaró, que detecta as doenças no organismo em apenas 20 minutos. Com eficácia de 99,8%, o exame utiliza apenas uma gota de sangue que é colocada sobre uma fita semelhante à usada em testes de glicemia. O material é acoplado a um *smartphone* que fornece o resultado e a localização do paciente, permitindo coletar dados e mapear locais de surto, por meio do GPS. As cidades de Salvador, Feira de Santana, Ribeira do Pombal e Riachão do Jacuípe, na Bahia, serão as primeiras a receber os aparelhos em suas unidades de saúde. Na primeira fase da campanha, 100 *smartphones* serão usados para a realização de cerca de mil exames.



Com uma gota de sangue e 20 min  
será possível detectar a presença  
das doenças no organismo

IMAGEM: CORREIO24HORAS.COM.BR

IMAGEM: OUTRASLINHAS.COM.BR



Aparelhos substituirão a revista íntima nas penitenciárias paraibanas

## PRESÍDIOS DA PARAÍBA RECEBEM SCANNER CORPORAL QUE SUBSTITUI REVISTA ÍNTIMA

Três presídios da Paraíba receberam um *scanner* corporal que tem o intuito de acabar com as revistas íntimas nas unidades prisionais. Os equipamentos cumprem a mesma função de evitar a entrada de materiais e objetos ilícitos durante as visitas, e possibilitam que todos passem pela revista, até mesmo autoridades e policiais. A iniciativa foi apresentada pela Secretaria de Administração Penitenciária (SEAP), em parceria com a empresa mineira VMI Sistemas de Segurança. Durante o ano, a quantia investida na locação dos aparelhos será de R\$1.076.400. Os primeiros equipamentos foram instalados em João Pessoa, na Penitenciária Romeu Gonçalves Abrantes, no Presídio Regional de Campina Grande e no Presídio Desembargador Flósculo da Nóbrega.



# Cadê o Cara do **Site?**

Seu site rápido, com qualidade e segurança

[www.saiteria.com.br](http://www.saiteria.com.br)



Atendimento Diferenciado



Equipe Especializada



Centenas de Clientes Satisfeitos



Autonomia na Gestão do Site

Site ou Loja Virtual a partir de  
**R\$ 2.250,00**  
em 15 dias uteis.

Website | Loja Virtual | Hotsite | Blog | E-Mail Marketing | Sistema Web



saiteria

(71) 3015-2200

Av. ACM, 3213, Edf. Golden Plaza, Salas 1109/10, Parque Bela Vista, Salvador - Bahia

[www.saiteria.com.br](http://www.saiteria.com.br) / [facebook.com/saiteria](https://facebook.com/saiteria)



# CUIDADO! AS PAREDES ESTÃO SE VINGANDO DE VOCÊ

POR GABRIELA CIRQUEIRA

46

REVISTA TI (NE) ABRIL 2015

Os problemas que se desenvolveram com o processo de urbanização já não são uma novidade para ninguém.

Trânsito, poluição e falta de infraestrutura são uma realidade nas grandes cidades, e não só nas brasileiras, como muitos céticos insistem em afirmar com a frase “só podia ser no Brasil”.

Um bom exemplo de que problemas são recorrentes em qualquer lugar do mundo está no distrito de St. Pauli, na cidade alemã de Hamburgo, que precisou de uma solução drástica para resolver uma questão incômoda para a limpeza urbana: pessoas que urinam em vias públicas.

Cansados de investir em campanhas educacionais e leis punitivas, os moradores do bairro boêmio – que recebe mais de 20 milhões de pessoas todo ano – usaram a criatividade para cobrir os

muros e paredes de St. Pauli com uma tinta altamente hidrofóbica. Ou seja, incapaz de reter qualquer líquido.

Um resumo mais claro da situação: quando qualquer líquido, até mesmo a urina, entra em contato com a tinta é rapidamente mandado de volta. Sim! A parede devolve o xixi em você.

## VIRAL NO YOUTUBE

Intitulada de “St. Pauli mijada de volta” a experiência foi registrada em vídeo e diversos homens foram flagrados tentando se aliviar nas paredes. Mesmo custando caro – uma das moradoras alerta que para a pintura de 6m<sup>2</sup> com a tinta especial foram gastos 500 euros –, o trabalho parece ter valido a pena, já que a reação de susto das pessoas ao ver a urina voltando para os seus sapatos e roupas serve como lição de que é preciso preservar o patrimônio público.



Em alguns dos pontos de filmagens uma placa de alerta explica a finalidade do experimento. “Este trabalho é uma mensagem direta aos violadores da lei, de que o ato selvagem de urinar nos muros não é bem-vindo. Esta tinta protege os prédios e os moradores e o, mais importante, manda um sinal de que isso não é legal”. Mas em outros pontos não há qualquer aviso.

O vídeo já se tornou um viral no *Youtube*, com mais de 3 milhões de visualizações, e pode servir de inspiração para as cidades brasileiras. A tinta será comercializada em um famoso mercado de St. Pauli e uma placa com a frase “não mije aqui, nós mijamos de volta” será distribuída gratuitamente para quem adquirir o produto. Então fique atento, porque as paredes e muros estão devolvendo a sua urina. **TI**



Experiência já teve mais de 3 milhões de visualizações no Youtube



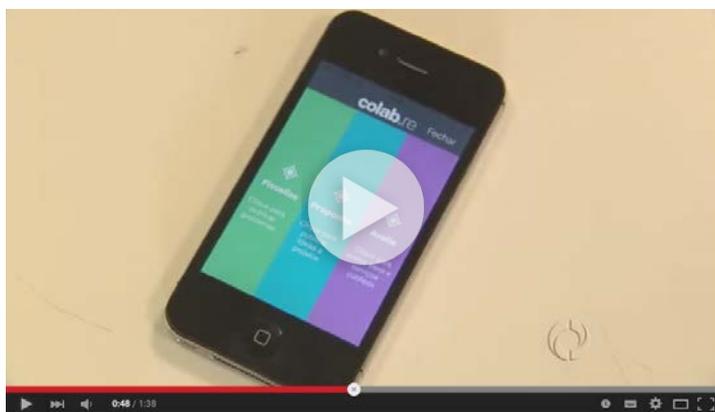
VOLTAMOS!

# COLAB.RE FACILITA COMUNICAÇÃO ENTRE POPULAÇÃO E GOVERNO

Quem estava com saudades da coluna *Mobile* pode ficar despreocupado. Retornamos e, logo de cara, vamos falar sobre um aplicativo pernambucano, o Colab.re. Disponível para *Android* e *iOS*, o *app* faz com que os problemas enviados pela população cheguem aos órgãos competentes para que estes possam tomar providências.

Em um ambiente simples e dinâmico, o usuário pode cadastrar denúncias, enviar fotos e fazer comentários no histórico dos seus amigos. O interessado poderá ainda propor soluções e avaliar os serviços de entidades ligadas ao poder público. Gostaria de divulgar problemas de sua região? Então é só entrar na loja do seu *smartphone* e baixar a plataforma. Após instalação, você poderá escolher uma cidade de referência e começar a registrar queixas.

Desenvolvido no Porto Digital, em Recife, o Colab.re ficou, recentemente, entre os cinco melhores colocados no *World Summit Mobile Award (WSA Mobile)*, competição mundial que premia as ideias capazes de serem aplicadas em escala global.



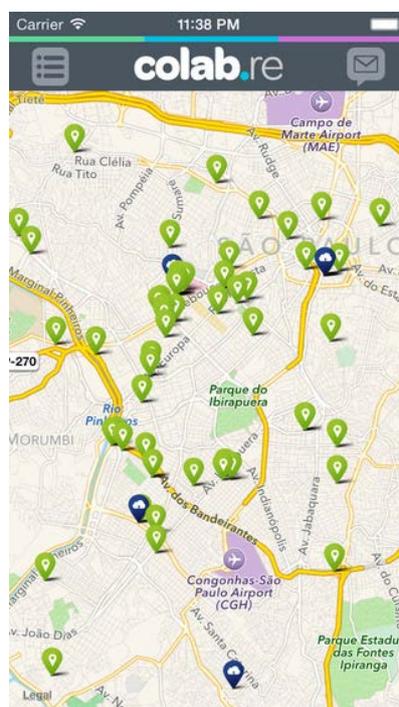
Veja abaixo algumas considerações feitas pela nossa equipe ao testar o aplicativo:

## PRÓS

- Você pode conectar utilizando o *Facebook*.
- Design simples e agradável.
- Mais de 50 cidades cadastradas.
- Espaço para comentários.

## CONTRAS

- Não está disponível para *Windows Phone*.
- Nenhuma cidade de Alagoas firmou parceria com o aplicativo.
- Não aceita vídeos.



IMAGENS: DIVULGAÇÃO

IMAGEM: CDN.REDMONDPIE.COM



Em abril, a *Apple* e a *Microsoft* fazem aniversário. Para homenageá-las, vamos lembrar alguns produtos destas empresas. (01) Em 1977, Steve Jobs e Steve Wozniak lançaram o *Apple II*. (02) O *Apple IIe* foi o terceiro modelo da série de microcomputadores *Apple II*. (03) O *IBM 5150* foi o primeiro computador pessoal vendido em larga escala. O produto rodava com o sistema operacional da *Microsoft*, ou *MS-DOS*. (04) Bill Gates na celebração do 20 aniversário do *IBM 5150*

IMAGEM: CINCODIAS.COM



IMAGEM: PT.WIKIPEDIA.ORG



IMAGEM: COMMONS.WIKIMEDIA.ORG

## 2ª EDIÇÃO DO CONGRESSO DE TI ACONTECERÁ EM MAIO

ON-LINE



Estão abertas as inscrições para a 2ª edição do Congresso Online de Tecnologia da Informação. O evento vai acontecer entre os dias 05 a 12 de maio e os inscritos terão a oportunidade de assistir palestras sobre *mobile*, segurança e banco de dados. Durante os oito dias do evento, os mais de 30 profissionais irão comentar suas experiências e distribuir dicas sobre inovação, tendências, mercado e carreira em TI. Os interessados já podem garantir sua vaga gratuitamente através do site.

**DATA:** 05 a 12 de maio

**LOCAL:** On-line

**INSCRIÇÕES:** <http://congressodeti.com.br>

**INVESTIMENTO:** Gratuito

## CIO MEETING ACONTECE EM ABRIL

FORTALEZA-CE

Vai acontecer no dia 24 de abril, em Fortaleza, o *CIO Meeting 2015*. “A *internet* das coisas – Uma nova forma de fazer negócios” será o tema principal do encontro deste ano. Durante um dia inteiro, serão promovidos debates sobre a conexão onipresente da internet e sua influência no futuro dos negócios. Também serão abordados, durante o evento, assuntos como privacidade, legalidade, conectividade, investimentos, segurança, infraestrutura, entre outros. O *CIO Meeting 2015* é organizado pelo Grupo de Gestores de TIC do Ceará (GGTIC-CE). Voltado aos gestores de TI, e vai acontecer no Hotel Vila Galé Cumbuco, Caucaia (CE). O ciclo de palestras é fechado para os *CIOs* do GGTIC-CE.



**DATA:** 24 de abril **LOCAL:** Hotel Vila Galé Cumbuco

**ENDEREÇO:** Praia do Cumbuco - Rua Lagoa das Rosas, 05, Caucaia-CE

**INSCRIÇÕES:** <http://ciomeeting.com.br>

# DEV DAY DESEMBARCA EM ALAGOAS NO DIA 18 DE ABRIL

MACEIÓ-AL



Os habitantes da galáxia alagoana já podem se preparar para uma nova aventura. O *Dev Day* já está a todo vapor e deve pousar em Maceió no dia 18 de abril. O evento deste ano pretende reunir cerca de 350 pessoas das áreas de infraestrutura, *designers* e empresários do ramo de tecnologia. “O objetivo do *Alagoas Dev Day* é fomentar a comunidade de desenvolvedores no estado de Alagoas, mas, principalmente, fazer uma ponte entre estudante e mercado de trabalho, mostrando como, de fato, os negócios funcionam em nosso estado”, disse o organizador do encontro, Carlyson Oliveira. Entre os palestrantes confirmados estão o líder da comunidade de desenvolvedores do *Twitter* no Brasil, Luis Cipriani, além do guru do PHP e CEO da *Coderockr*, Elton Minetto. Segundo Carlyson, os inscritos podem ainda esperar por “boas novidades”.

**DATA:** 18 de abril **LOCAL:** Colégio Contato **ENDEREÇO:** Rua Prof. Silvio de Macedo, 125, Jatiúca, Maceió-AL  
**INSCRIÇÕES:** <http://alagoasdevday.com.br>

# SALVADOR RECEBE, EM MAIO, O GAMEPÓLITAN

SALVADOR-BA

Você é um daqueles fanáticos por jogos e adora participar de concurso de *cosplay*? Então não perderá o “Gamepólitán Salvador” deste ano. A nova edição vai acontecer nos dias 16 e 17 de maio, no Centro de Convenções. Novamente em sintonia com os amantes de *games*, o evento realizará atividades interativas como *GP-CUP*, que tem a intenção de promover a esportividade eletrônica no Nordeste. Além disso, acontecerá exposição de jogos e encontro de desenvolvedores. A etapa *on-line* do *GP-CUP* aconteceu entre os dias 20 de março e 10 de abril, e os finalistas garantiram vaga na classificatória presencial. Os vencedores irão receber um total de R\$12.000 em prêmios.

**DATA:** 16 e 17 de maio  
**LOCAL:** Centro de Convenções  
**ENDEREÇO:** Av. Simon Bolívar, s/nº, Armação, Salvador-BA  
**INSCRIÇÕES:** <http://gamepolitán.com.br>  
**INVESTIMENTO:** R\$ 30 + 1 kg de alimento



## PROFISSIONAIS TROCARAM EXPERIÊNCIAS NA LINGUÁGIL! 2015

Aconteceu em Salvador, entre 11 e 14 de março, mais uma edição do *LinguÁgil!* O evento contou com a participação de diversos profissionais da área de programação que puderam trocar experiências sobre o setor. Foram apresentadas durante o encontro, cursos e palestras sobre programação poliglota, agilidade, empreendedorismo e outros assuntos de interesse de estudantes e interessados na área de TI. Fernando Massanori, referência mundial no assunto em *Python*, ministrou o curso *Python para Zumbis*. O *LinguÁgil!* ofereceu, ainda, minicursos de *AngulaJS*, *Scala* (programação funcional), *Xamarin* (Mobile C#), *Java 8*, *Python* e *DDD*.

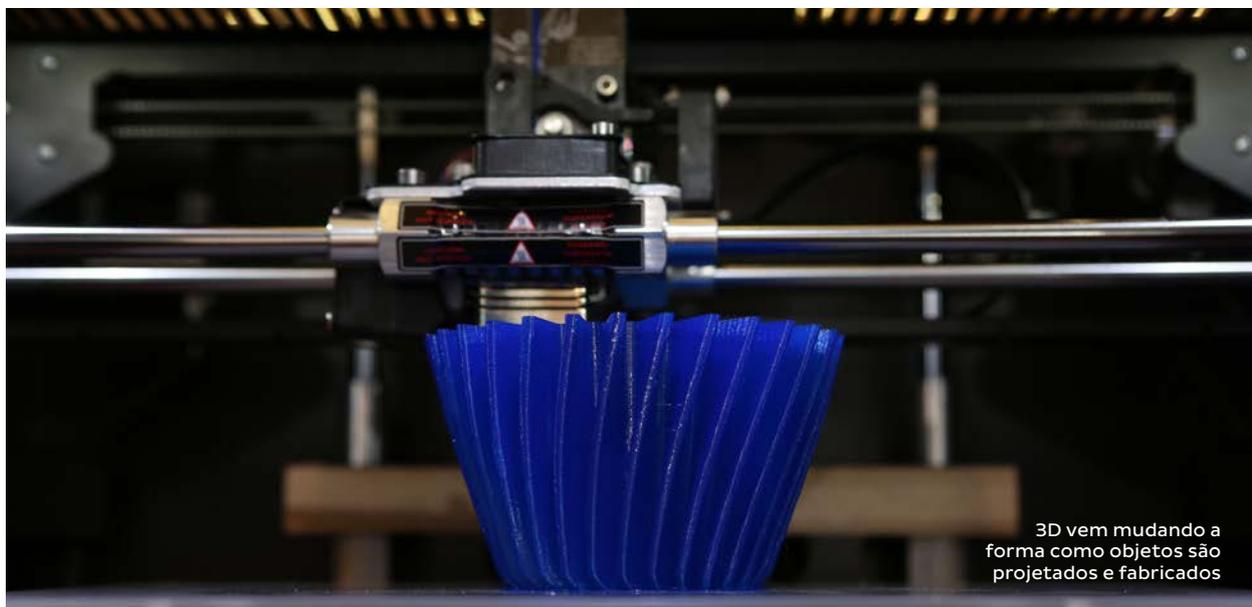


Evento deste ano aconteceu no Senai-Cimatec

IMAGEM: DIVULGAÇÃO

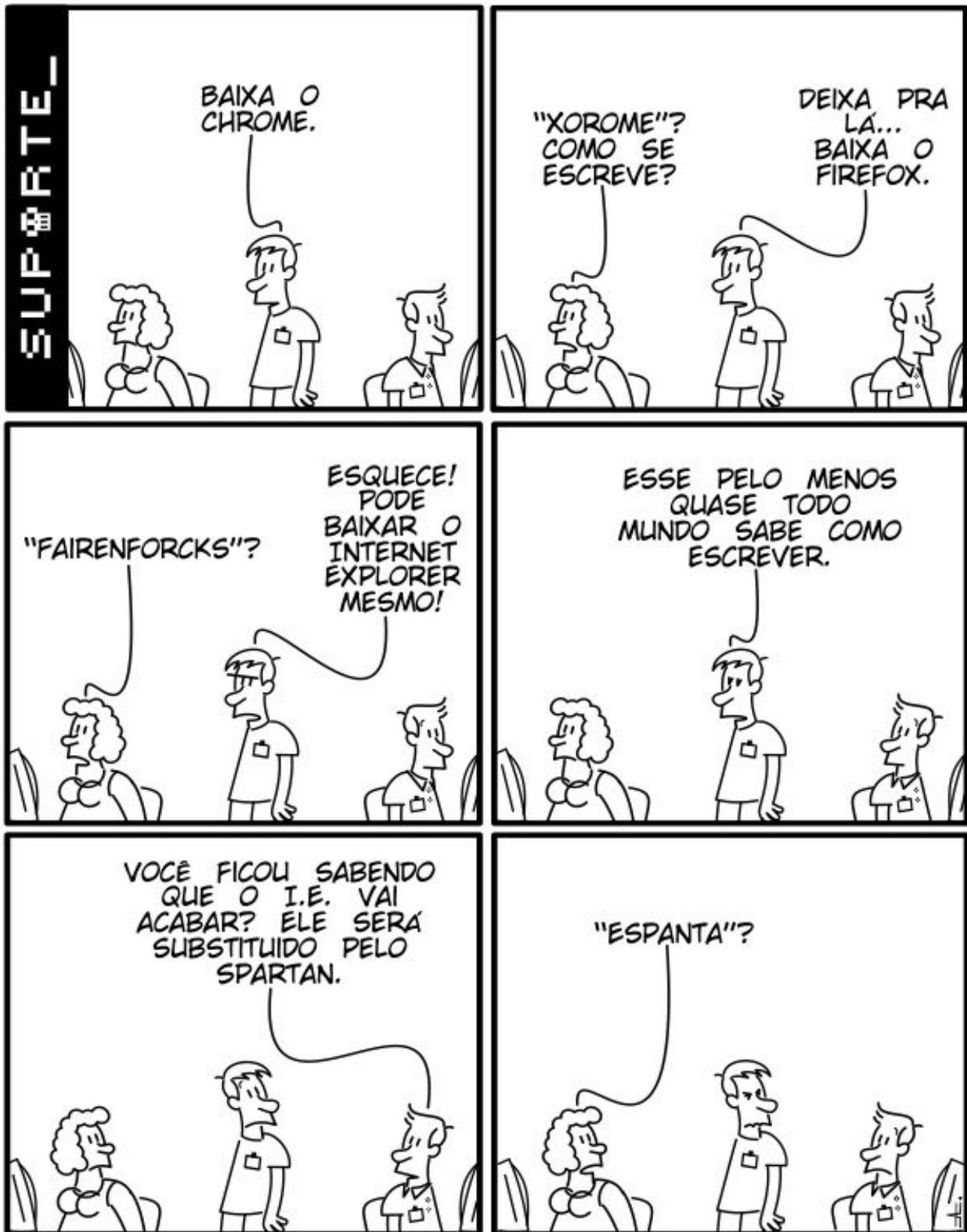
## IMPRESSÃO 3D FOI TEMA DE EVENTO MUNDIAL

IMAGEM: DIVULGAÇÃO



3D vem mudando a forma como objetos são projetados e fabricados

*Startups*, empresas nacionais e internacionais se reuniram no maior evento de impressão 3D do mundo. A turnê latino-americana do *Inside 3D Printing* aconteceu nos dias 09 e 10 de março, em São Paulo, e reuniu diversos profissionais que apresentaram as novidades do setor. Os participantes do evento assistiram palestras com especialistas e demonstrações de produção de peças. Os fabricantes que estiveram presentes no congresso comentaram sobre os desafios e implicações que a impressão 3D trouxe ao mercado mundial.



# QUEM NÃO É VISTO NÃO É LEMBRADO

Anuncie na Revista TI Nordeste, única publicação do mercado nordestino especializada em Tecnologia da Informação e distribuída gratuitamente. Sinônimo de Credibilidade, Inovação e Visibilidade.



Possibilidade de inserir links direcionando para conteúdo externo

Mais de 5 mil leitores por edição

Mais de 23.400 fãs no Facebook

ANUNCIE  
A PARTIR DE  
**R\$ 750,00**  
MENSAIS

revista

**TI** (NE)

71 3480-8150 / [contato@tinordeste.com](mailto:contato@tinordeste.com)  
[www.tinordeste.com](http://www.tinordeste.com)

